



ÍNDICE

1. Formato de la competición	3
1.1. Fase previa	3
1.2. Ventajas deportivas según clasificación	3
1.3. Fase final (torneo)	3
1.4. Sistema de puntuación	4
1.5. Igualdad de puntos – fase previa	4
2. Composición de los equipos	4
2.1. Plantillas	4
2.2. Sistema de Draft	5
2.3. Jugadoras no seleccionadas	6
2.4. Sustituciones y bajas	6
2.5. Seguros	7
2.6. Live Tryouts	7
3. Remuneración de las jugadoras	8
3.1. Remuneración fija por jugadora (importe bruto)	8
3.2. Bonus por equipo	8
3.3. Prize Money	8
3.4. Ayuda en gastos del equipo	8
3.5. Staff del equipo	8
4. Otros	8



1. Formato de la competición

La competición contará con **dos fases**:

- **Fase previa**
- **Fase final (torneo)**

Para el inicio de la competición, con la fase previa, 16 equipos competirán entre ellos. Los equipos se formarán mediante un **sistema de draft**.

1.1. Fase previa

Los **16 equipos** serán distribuidos en **4 grupos de 4 equipos**, que tras el sorteo han quedado de la siguiente manera:

GRUPO A		GRUPO B	
Equipo 1	1K FC	Equipo 1	LAS TRONCAS FC
Equipo 2	PIO FC	Equipo 2	RAYO DE BARCELONA
Equipo 3	SAIYANS FC	Equipo 3	VELLAKAS FC
Equipo 4	BALANCEADAS FC	Equipo 4	EL BARRIO

GRUPO C		GRUPO D	
Equipo 1	LAS PILARES FC	Equipo 1	PORCINAS FC
Equipo 2	ULTIMATE MÓSTOLES	Equipo 2	MADAM FC
Equipo 3	JIJANTAS FC	Equipo 3	SAKURA FC
Equipo 4	FLOP FC	Equipo 4	FUN-HADAS FC

Cada equipo disputará:

- **3 jornadas**
- **1 partido por jornada** contra el resto de los equipos de su grupo.

La fase previa se disputará los sábados **entre el 18 de abril y el 9 de mayo (descansando el día 2 de mayo)**. Esta fase no será streameadada.

1.2. Ventajas deportivas según clasificación

La clasificación en la fase de grupos otorgará las siguientes ventajas para la fase final:

- 1º clasificado:
 - Penalti Presidente extra en el primer partido de la fase final
 - 1 carta secreta extra (utilizable en el segundo partido de la fase final)
- 2º clasificado:
 - 1 carta secreta extra (utilizable en el primer partido de la fase final)
- 3º clasificado:
 - Reinicios en el minuto 17 i 23 del partido, independientemente de las posesiones después de jaula, aplicable en el primer partido de la fase final
- 4º clasificado:
 - Sin ventajas

1.3. Fase final (torneo)

El formato de competición de la fase regular garantiza a todos los equipos disputar un mínimo de 2 partidos durante la fase final.



El calendario de la fase final es el siguiente:

- 3 a 5 de junio: fase regular
- 6 de junio: Cuartos de Final
- 7 de junio: Final Four

1.4. Sistema de puntuación

La clasificación se determina de manera ordinal, de mayor a menor, según el número total de puntos acumulados a lo largo de las jornadas de cada Split:

- Una victoria otorga 1 punto al equipo ganador y 0 puntos al equipo perdedor, independientemente de la forma la cual se haya ganado el partido.

1.5. Igualdad de puntos – fase previa

Si dos o más equipos acaban empatados a puntos, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado, para determinar la clasificación:

- a) Mayor número de puntos obtenidos en los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- b) Mayor diferencia de goles resultante de los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- c) Mayor número de goles marcados en todos los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- d) Mayor número de victorias conseguidas en la fase de match ball (es decir, sin necesidad de tanta de shootouts) entre los equipos en cuestión;

Si después de aplicar los criterios a), b), c) y d), los equipos siguen empatados, o si no se han disputado aún todos los partidos entre los equipos en cuestión, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado a continuación:

- e) Mejor diferencia de goles en todos los partidos de la fase regular;
- f) Mayor número de goles marcados en todos los partidos de la fase regular;
- g) Mejor expediente disciplinario de acuerdo con el rendimiento del equipo (primero tarjetas rojas, y luego tarjetas amarillas);
- h) Cualquier otro criterio que determine el Comité de Competición.

2. Composición de los equipos

2.1. Plantillas

Cada equipo estará compuesto por 12 jugadoras.

- 1 jugadora WildCard elegida directamente por cada club.



- 10 jugadoras seleccionadas mediante el Draft.
- 1 jugadora procedente de la Gala de los Live Tryouts de 19 de mayo.

En el Draft podrán ser seleccionadas las jugadoras que:

- hayan formado parte de la anterior Queens Cup, o
- hayan accedido a la competición a través de la superación de las pruebas de selección.

2.2. Sistema de Draft

El funcionamiento será el siguiente:

- **Rondas 1 y 2**
En las **dos primeras rondas**:
 - Los **10 equipos que participaron en la Queens Cup anterior** deberán seleccionar jugadoras de su **plantilla anterior**, o en su defecto, a cualquier jugadora disponible en el caso de que no haya suficientes jugadoras de su plantilla anterior, cumpliendo con la limitación en las rondas 1 y 2 detallada a más abajo.
 - Los **6 nuevos equipos** podrán seleccionar:
 - jugadoras nuevas en la competición, o
 - jugadoras que hayan formado parte de cualquiera de los equipos del universo Queens.

Limitación rondas 1 y 2:

Entre los **6 equipos nuevos** (y equipos preexistentes que no tengan jugadoras disponibles), solo se podrá seleccionar **una jugadora de cada uno de los equipos preexistentes**. Es decir, una vez que un equipo nuevo seleccione a una jugadora procedente de un equipo preexistente, **ningún otro equipo nuevo podrá seleccionar otra jugadora de ese mismo equipo en esa ronda**.

- **Orden del Draft**
 - **Rondas 1 y 2**
El orden de selección será **del 1 al 16**:
Grupo 1–10 → Ocuparan estas plazas los equipos que participaron en la Queens Cup.
Grupo 11–16 → Ocuparan estas plazas los nuevos equipos.
El orden dentro de cada grupo se determinará **mediante sorteo**.
 - **Rondas 3 y 4**
El orden de selección será **del 16 al 1, siguiendo el orden establecido en las rondas anteriores, pero a la inversa**.
El formato de selección será abierto (no hay limitaciones).
 - **A partir de la ronda 5**
Se aplicará el **formato serpiente** (el orden establecido en las rondas anteriores):



- Rondas impares → orden **1 a 16**
- Rondas pares → orden **16 a 1**

El Draft continuará **hasta completar los picks necesarios por equipo**.

Reglas de tiempo y penalizaciones:

1. El **tiempo límite de selección** por equipo (pick) se establece en **30 segundos**, que, en el caso de sobrepasarlo, el equipo en cuestión pasará a la cola de selección en esa ronda específica.
2. Los equipos dispondrán de **un máximo de dos (2) errores de selección** durante la totalidad del draft. Se considerará error la elección de una jugadora que ya haya sido previamente seleccionada por otro equipo.

Una vez alcanzado este límite de dos errores acumulados, cualquier error adicional cometido por el mismo equipo, en cualquier ronda, implicará automáticamente el pase de dicho equipo al final del orden de selección en esa ronda.

Este cómputo de errores es acumulativo a lo largo de todas las rondas del draft, independientemente de en qué momento se produzcan.

Indicar que el Draft será un evento no streameadado, participando el staff de los diferentes equipos y las jugadoras drafteables.

2.3. Jugadoras no seleccionadas

Las jugadoras de draft que no sean seleccionadas por ningún equipo podrán, si lo desean, **formar parte de la bolsa de reservas**.

2.4. Sustituciones y bajas

Durante la fase previa, si una jugadora es diagnosticada con una lesión de mínimo de tres semanas, esta podrá ser sustituida, teniendo que notificarlo a la liga con fecha límite el martes a las 10:00h previo a la jornada en cuestión. Hay que tener en cuenta que todas las lesiones deberán ser evaluadas por los servicios médicos de Queens, los cuales darán la baja en caso necesario.

Adicionalmente, previo al inicio de la competición y durante fase previa, existen dos casuísticas en lo que a sustituciones se refiere:

Casuística A - RENUNCIAS DE JUGADORAS: Abandono de la jugadora de la competición.

- Equipo: Supone la sustitución por una jugadora de la bolsa de reservas o por una jugadora externa a la competición
- Jugadora: Supone 1 año sin poder participar en cualquier competición del ecosistema Queens

CONDICIONES Y PLAZOS:



- Las sustituciones por renuncia de una jugadora a la competición se deberán notificar a competición con fecha límite el miércoles 15 de abril a las 13:00h para que puedan entrar en la primera jornada de la fase previa.
- En su defecto, la fecha límite para la inscripción de la jugadora en el equipo deberá ser notificada a la liga con fecha límite el viernes 17 de abril a las 23:59 (entrando en la segunda jornada de la fase previa), que en el caso de no producirse perderá el derecho a sustituir dicha plaza.
- Las sustitutas de esta tipología deberán participar en mínimo 1 partido de la fase previa, para dar un mejor equilibrio con la otra tipología de ausencia puntuales, y garantizar la equidad competitiva de la liga.

Casuística B - AUSENCIAS PUNTUALES: Imposibilidad de la jugadora de participar en un período reducido de la fase previa.

- Equipo: Supone mantener a la jugadora seleccionada en el draft con indisponibilidad puntual o la sustitución por una jugadora de la bolsa de reservas.
- Jugadora: Supone, en caso de sustitución, que la jugadora escogida en draft pase a formar parte de la bolsa de reservas.

CONDICIONES Y PLAZOS:

- Las sustituciones por ausencias puntuales se deberán notificar a competición con fecha límite el miércoles 15 de abril a las 13:00h para que puedan entrar en la primera jornada de la fase previa.
- De la misma forma, cualquier jugadora con indisponibilidad puntual deberá participar en mínimo 1 partido de la fase previa.

En función del tipo de baja, ya sea laboral o deportiva, se procederá según lo establecido para cada caso, de acuerdo con la normativa interna de la Queens League y las condiciones estipuladas por el Instituto Nacional de la Seguridad Social (INSS).

2.5. Seguros

Queens asegurará a nivel deportivo a las jugadoras desde el inicio de los entrenamientos oficiales el 13 de abril en el CUPRA hasta el último día de competición de la fase final mientras su inscripción a la competición esté vigente.

2.6. Live Tryouts

Los **Live Tryouts** consistirán en unas **pruebas streameadas en directo** en las que las presidentas seleccionarán jugadoras para completar sus plantillas.

Las jugadoras participantes en los Live Tryouts serán **preseleccionadas por la competición**, con el objetivo de **incorporar talento adicional a la fase final**.



Cada equipo podrá elegir **1 jugadora adicional a su equipo**.

Los Live Tryouts se celebrarán **el 19 de mayo**.

3. Remuneración de las jugadoras

Las jugadoras serán contratadas y remuneradas por la liga de acuerdo con el periodo completo de competición (del 18 de abril al 7 de junio, incluyendo un margen previo para entrenamientos) y en función de su continuidad en la misma, según el siguiente escalado de perfiles:

3.1. Remuneración fija por jugadora (importe bruto)

- **Wild Card:** 1.500 €
(Por participación en la totalidad de la competición).
- **Live Tryouts:** 600 €
(Por participación desde los Live Tryouts (medianos de mayo) en adelante; no incluye fase previa).
- **Jugadoras Draft** (todas aquellas elegidas en el draft por los equipos): 500 €
(Por participación en la totalidad de la competición).

3.2. Bonus por equipo

- 100 € brutos por jugadora por cada ronda superada desde la fase eliminatoria (knockout).

3.3. Prize Money

- 50.000 € brutos al equipo campeón.
Reparto: 50% presidencia – 50% jugadoras.

3.4. Ayuda en gastos del equipo

- Los equipos podrán añadir a las jugadoras una compensación económica extra financiada y gestionada directamente por parte del club, adicional a la remuneración que percibirán por parte de la liga, destinada a cubrir gastos de hospedaje, viaje u otros necesarios para habilitar la participación de las jugadoras en la competición.

3.5. Staff del equipo

- El equipo podrá registrar hasta 6 miembros de staff, dentro de los cuales será obligatorio contar con un/a Team Manager y un/a entrenador/a.
- Este staff dependerá del club, por lo que la relación y condiciones que establezcan entre ambas partes será decisión y potestad del propio club.
- Para el día del draft, todos los equipos deberán tener al menos una de estas dos figuras designadas y comunicadas a la competición.

4. Otros

Las fechas mencionadas en este documento podrían cambiar por motivos de fuerza mayor, delante de los cuales, la organización avisaría con la mayor antelación a todos los afectados.

QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS



QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS