





# ÍNDICE

<b>1. Formato de la competición</b> .....	<b>3</b>
<b>1.1. Warm up Stage</b> .....	<b>3</b>
<b>1.2. Ventajas deportivas según clasificación</b> .....	<b>3</b>
<b>1.2.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales</b> .....	<b>3</b>
<b>1.2.2 Funcionamiento del Penalti Presidenta extra</b> .....	<b>4</b>
<b>1.2.3 Sistema de puntuación</b> .....	<b>4</b>
<b>1.2.4 Igualdad de puntos</b> .....	<b>5</b>
<b>1.3. Fase final</b> .....	<b>5</b>
<b>1.3.1 Fase regular</b> .....	<b>5</b>
<b>1.3.2 Fase eliminatoria</b> .....	<b>7</b>
<b>2. Composición de los equipos</b> .....	<b>7</b>
<b>2.1. Plantillas</b> .....	<b>7</b>
<b>2.2. Sistema de Draft</b> .....	<b>7</b>
<b>2.3. Jugadoras no seleccionadas</b> .....	<b>9</b>
<b>2.4. Sustituciones y bajas</b> .....	<b>9</b>
<b>2.4.1. Durante la Warm up Stage</b> .....	<b>9</b>
<b>2.4.2. Tras finalizar la Warm up Stage</b> .....	<b>10</b>
<b>2.5. Cartas jugadora 13 y 14</b> .....	<b>11</b>
<b>2.6. Seguros</b> .....	<b>11</b>
<b>2.7. Kick of Night – Live Tryouts</b> .....	<b>11</b>
<b>3. Remuneración de las jugadoras</b> .....	<b>11</b>
<b>3.1. Remuneración fija por jugadora (importe bruto)</b> .....	<b>11</b>
<b>3.2. Bonus por equipo</b> .....	<b>12</b>
<b>3.3. Prize Money</b> .....	<b>12</b>
<b>3.4. Ayuda en gastos del equipo</b> .....	<b>12</b>
<b>3.5. Staff del equipo</b> .....	<b>12</b>
<b>4. Otros</b> .....	<b>12</b>



# 1. Formato de la competición

La competición contará con **dos fases**:

- **Warm up Stage** (fase de grupos)
- **Fase final** (torneo)

Los equipos se formarán mediante un **sistema de draft**.

## 1.1. Warm up Stage

Los **16 equipos** serán distribuidos en **4 grupos de 4 equipos**, que tras el sorteo han quedado de la siguiente manera:

GRUPO A		GRUPO B	
Equipo 1	1K FC	Equipo 1	LAS TRONCAS FC
Equipo 2	PIO FC	Equipo 2	RAYO DE BARCELONA
Equipo 3	SAIYANS FC	Equipo 3	VELLAKAS FC
Equipo 4	BALANCEADAS FC	Equipo 4	EL BARRIO

  

GRUPO C		GRUPO D	
Equipo 1	LAS PILARES FC	Equipo 1	PORCINAS FC
Equipo 2	ULTIMATE MÓSTOLES	Equipo 2	MADAM FC
Equipo 3	JIJANTAS FC	Equipo 3	SAKURA FC
Equipo 4	FLOP FC	Equipo 4	FUN-HADAS FC

Cada equipo disputará:

- **3 jornadas**
- **1 partido por jornada** contra el resto de los equipos de su grupo.

La fase previa se disputará los sábados **entre el 18 de abril y el 9 de mayo (descansando el día 2 de mayo)**. Esta fase no será streameadada.

## 1.2. Ventajas deportivas según clasificación

La clasificación en la fase de grupos otorgará las siguientes ventajas para la fase final:

- 1r clasificado:
  - Penalti Presidenta extra en el primer partido de la fase final
  - 1 carta secreta extra (utilizable en el segundo partido de la fase final)
- 2º clasificado:
  - 1 carta secreta extra (utilizable en el primer partido de la fase final)
- 3r clasificado:
  - Reinicios en el minuto 17 i 23 del partido, independientemente de las posesiones después de jaula, aplicable en el primer partido de la fase final
- 4º clasificado:
  - Sin ventajas

### 1.2.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales

Las cartas secretas adicionales obtenidas como ventaja deportiva por la clasificación obtenida en la Warm up Stage se seleccionan al mismo tiempo que la carta secreta normal, justo antes del inicio del partido. El orden de selección es el siguiente:



1. El equipo con la carta adicional elegirá primero
2. El equipo contrario elegirá en segundo lugar
3. El equipo con la carta adicional volverá a elegir para finalizar

Durante los partidos, todas las cartas secretas están disponibles para ser activadas tal y como se indica en la sección 10.1 de las Reglas del juego, y el equipo con dos cartas secretas puede activar ambas al mismo tiempo. Sin embargo, la combinación de las dos cartas no puede dar lugar en ningún caso a una situación de gol x4 (por ejemplo, Jugador Estrella y Gol Doble al mismo tiempo). Del mismo modo, las cartas de penalti, penalti inverso, shootout i comodín (utilizada como tales) siempre contarán como 1 gol.

## 1.2.2 Funcionamiento del Penalti Presidenta extra

Los Penalti Presidenta adicionales obtenidos como ventaja deportiva por la clasificación obtenida en la Warm up Stage se podrán activar respetando los siguientes escenarios detallados, pudiéndose tratar de un penalti presidenta ejecutado por su presidentita o un shootout por parte de una jugadora.

*A modo informativo, el penalti presidentita estándar/normal se denominará en las siguientes casuísticas como (N) y el penalti presidentita adicional/extra como (E):*

- **AMBAS presidentitas presentes:** Tras ser activado el penalti presidentita (N) por el primer equipo, el equipo rival tiene derecho a réplica (penalti presidentita o shootout por parte de una jugadora). El segundo penalti (E), correspondiente al penalti presidentita extra, ya sea por parte del primer o del segundo equipo, se podrá activar inmediatamente después de haber activado el primero y siempre antes del minuto 24:59, ya que este no se activaría en ningún caso automáticamente.
- **SIN presidentitas presentes:** Ninguno de los equipos puede activar el penalti presidentita (N). En este caso, solamente el equipo con penalti presidentita extra (E) podría activarlo y siempre sería un shootout por parte de una jugadora, sin tener el equipo rival ningún derecho a réplica, al tratarse del penalti presidente extra (E), siempre antes del minuto 24:59, no activándose bajo ningún concepto automáticamente.
- **Equipo con penalti presidentita extra (y CON Presidentita físicamente presente):** El penalti presidentita (E) solamente podrá activarse tras haberse activado el penalti presidentita (N), siempre antes del minuto 24:59.
- **Equipo con penalti presidentita extra (y SIN Presidentita físicamente presente):** El penalti presidentita extra (E) podrá activarse en los períodos establecidos durante el partido y siempre antes del minuto 24:59, sin necesidad de que el equipo oponente haya ejecutado su penalti presidentita (N). En este caso, el equipo solamente podrá activar el penalti presidentita (N) si el otro equipo decide iniciar su penalti presidentita (N), y de este modo tener derecho a réplica.

## 1.2.3 Sistema de puntuación

La clasificación se determina de manera ordinal, de mayor a menor, según el número total de puntos acumulados a lo largo de las jornadas de cada Split:

- Una victoria otorga 1 punto al equipo ganador y 0 puntos al equipo perdedor, independientemente de la forma la cual se haya ganado el partido.



## 1.2.4 Igualdad de puntos

Si dos o más equipos acaban empatados a puntos, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado, para determinar la clasificación:

- Mayor número de puntos obtenidos en los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- Mayor diferencia de goles resultante de los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- Mayor número de goles marcados en todos los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- Mayor número de victorias conseguidas en la fase de match ball (es decir, sin necesidad de tanta de shootouts) entre los equipos en cuestión;

Si después de aplicar los criterios a), b), c) y d), los equipos siguen empatados, o si no se han disputado aún todos los partidos entre los equipos en cuestión, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado a continuación:

- Mejor diferencia de goles en todos los partidos de la fase regular;
- Mayor número de goles marcados en todos los partidos de la fase regular;
- Mejor expediente disciplinario de acuerdo con el rendimiento del equipo (primero tarjetas rojas, y luego tarjetas amarillas);
- Cualquier otro criterio que determine el Comité de Competición.

## 1.3. Fase final

El calendario de la fase final es el siguiente:

- 3 a 5 de junio: Fase regular
- 6 de junio: Cuartos de final
- 7 de junio: Final Four

### 1.3.1 Fase regular

Los **16 equipos** jugarán un mínimo de 2 partidos, adoptando una primera fase en formato suizo, compitiendo por la clasificación a la fase eliminatoria de la siguiente manera:

1. Los equipos serán emparejados para la Ronda 1 mediante un sorteo, en el cual se dividirán los 16 equipos en dos conjuntos. El primer conjunto constará de ocho cabezas de serie (que serán los primeros y segundos clasificados de la Warm up Stage) y el segundo conjunto con los 8 restantes (los terceros y cuartos clasificados), de la siguiente forma:

Conjunto 1	Conjunto 2
BALANCEADAS FC	1K FC
EL BARRIO	FLOP FC
JIJANTAS FC	FUN-HADAS FC
LAS PILARES FC	LAS TRONCAS FC
MADAM FC	RAYO DE BARCELONA
PIO FC	SAIYANS FC
PORCINAS FC	SAKURA FC
VELLAKAS FC	ULTIMATE MÓSTOLES



2. La Ronda 2 constará de dos sub-fases o grupos:
  - a. El grupo de los equipos ganadores (1-0), en la que los ocho (8) equipos que ganaron su partido de Ronda 1 serán emparejados para disputar otro partido entre sí. Los equipos que ganen este segundo partido (2-0) se clasificarán directamente para los Cuartos de Final. Los equipos que pierdan el partido (1-1) jugarán el Last Chance.
  - b. El grupo de los perdedores (0-1), en el que los ocho (8) equipos que perdieron su partido de Ronda 1 serán emparejados para disputar otro partido entre sí. Los equipos que ganen este segundo partido (1-1) jugarán el Last Chance, mientras que los equipos que pierdan este segundo partido (0-2) quedarán eliminados de la competición.
  - c. Los enfrentamientos entre los equipos de ambos grupos se determinarán a partir del bracket del sorteo que determina la Ronda 1.
  
3. La estructura de los partidos durante la Ronda 1 y 2 será la siguiente:
  - Primera parte
    - 0' a 5': escalado
    - 5' a 12': 7 vs 7
    - 12' a 15': gol doble
  - Descanso
  - Segunda parte
    - 15' a 18': dado
    - 18' a 25': 7 vs 7
    - 25': matchball
  
4. El Last Chance será disputada por los ocho (8) equipos que hayan ganado y perdido un partido (1-1). Los cuatro (4) equipos vencedores se clasificarán para los Cuartos de Final, mientras que los cuatro (4) equipos derrotados quedarán eliminados.

A modo de recapitulación gráfica, los emparejamientos de la fase regular se determinarán de la siguiente manera:

RONDA 1			RONDA 2			LAST CHANCE
El Barrio	<b>A</b>	Ultimate Móstoles	<b>GRUPO GANADORES</b>			Perdedor 1 vs. Ganador 8
PIO FC	<b>B</b>	FLOP FC	Ganador A	<b>1</b>	Ganador B	Perdedor 2 vs. Ganador 7
Las Pilares FC	<b>C</b>	Fun-Hadas FC	Ganador C	<b>2</b>	Ganador D	Perdedor 3 vs. Ganador 6
Porcinas FC	<b>D</b>	1K FC	Ganador E	<b>3</b>	Ganador F	Perdedor 4 vs. Ganador 5
Madam	<b>E</b>	Rayo de Barcelona	Ganador G	<b>4</b>	Ganador H	
Vellakas FC	<b>F</b>	Las Troncas FC	<b>GRUPO PERDEDORES</b>			
Jijantas FC	<b>G</b>	Sakura FC	Perdedor A	<b>5</b>	Perdedor B	
Balanceadas FC	<b>H</b>	Saiyans FC	Perdedor C	<b>6</b>	Perdedor D	
			Perdedor E	<b>7</b>	Perdedor F	
			Perdedor G	<b>8</b>	Perdedor H	



**Nota:** la configuración anterior no representa necesariamente el orden cronológico en el que se disputarán los partidos.

### 1.3.2 Fase eliminatoria

Los **8 equipos** que se clasifiquen de la fase regular disputarán los cuartos de final.

- Los cuatro (4) equipos invictos (WW) en la fase regular serán cabezas de serie y un sorteo determinará los emparejamientos con los otros cuatro (4) equipos procedentes del Last Chance (LC).

Equipo WW1 vs. Equipo LC1 = <b>Ganador QF1</b>
Equipo WW2 vs. Equipo LC2 = <b>Ganador QF2</b>
Equipo WW3 vs. Equipo LC3 = <b>Ganador QF3</b>
Equipo WW4 vs. Equipo LC4 = <b>Ganador QF4</b>

**Nota:** la configuración anterior no representa necesariamente el orden cronológico en el que se disputarán los partidos.

- Los cuatro (4) equipos ganadores de los cuartos de final disputarán las semifinales de la siguiente manera:

<b>Semifinal 1</b>	Ganador QF1 vs. Ganador QF2
<b>Semifinal 2</b>	Ganador QF3 vs. Ganador QF4

**Nota:** la configuración anterior no representa necesariamente el orden cronológico en el que se disputarán los partidos.

- Los dos (2) equipos ganadores de las semifinales disputarán la final.

<b>Final</b>	Ganador SF1 vs. Ganador SF2
--------------	-----------------------------

## 2. Composición de los equipos

### 2.1. Plantillas

Cada equipo estará compuesto por 12 jugadoras.

- 1 jugadora WildCard elegida directamente por cada club.
- 10 jugadoras seleccionadas mediante el Draft.
- 1 jugadora procedente de la Kick of Night del 19 de mayo.

En el Draft podrán ser seleccionadas las jugadoras que:

- hayan formado parte de la anterior Queens Cup, o
- hayan accedido a la competición a través de la superación de las pruebas de selección.

### 2.2. Sistema de Draft

El funcionamiento será el siguiente:

- **Rondas 1 y 2**  
En las **dos primeras rondas:**



- Los **10 equipos que participaron en la Queens Cup anterior** deberán seleccionar jugadoras de su **plantilla anterior**, o en su defecto, a cualquier jugadora disponible en el caso de que no haya suficientes jugadoras de su plantilla anterior, cumpliendo con la limitación en las rondas 1 y 2 detallada a más abajo.
- Los **6 nuevos equipos** podrán seleccionar:
  - jugadoras nuevas en la competición, o
  - jugadoras que hayan formado parte de cualquiera de los equipos del universo Queens.

#### **Limitación rondas 1 y 2:**

Entre los **6 equipos nuevos** (y equipos preexistentes que no tengan jugadoras disponibles), solo se podrá seleccionar **una jugadora de cada uno de los equipos preexistentes**. Es decir, una vez que un equipo nuevo seleccione a una jugadora procedente de un equipo preexistente, **ningún otro equipo nuevo podrá seleccionar otra jugadora de ese mismo equipo en esa ronda**.

- **Orden del Draft**

- **Rondas 1 y 2**

El orden de selección será **del 1 al 16**:

Grupo 1–10 → Ocuparan estas plazas los equipos que participaron en la Queens Cup.

Grupo 11–16 → Ocuparan estas plazas los nuevos equipos.

El orden dentro de cada grupo se determinará **mediante sorteo**.

- **Rondas 3 y 4**

El orden de selección será **del 16 al 1, siguiendo el orden establecido en las rondas anteriores, pero a la inversa**.

El formato de selección será abierto (no hay limitaciones).

- **A partir de la ronda 5**

Se aplicará el **formato serpiente** (el orden establecido en las rondas anteriores):

- Rondas impares → orden **1 a 16**
- Rondas pares → orden **16 a 1**

El Draft continuará **hasta completar los picks necesarios por equipo**.

#### **Reglas de tiempo y penalizaciones:**

1. El **tiempo límite de selección** por equipo (pick) se establece en **30 segundos**, que, en el caso de sobrepasarlo, el equipo en cuestión pasará a la cola de selección en esa ronda específica.
2. Los equipos dispondrán de **un máximo de dos (2) errores de selección** durante la totalidad del draft. Se considerará error la elección de una jugadora que ya haya sido previamente seleccionada por otro equipo.



Una vez alcanzado este límite de dos errores acumulados, cualquier error adicional cometido por el mismo equipo, en cualquier ronda, implicará automáticamente el pase de dicho equipo al final del orden de selección en esa ronda.

Este cómputo de errores es acumulativo a lo largo de todas las rondas del draft, independientemente de en qué momento se produzcan.

Indicar que el Draft será un evento no streameadado, participando el staff de los diferentes equipos y las jugadoras drafteables.

## **2.3. Jugadoras no seleccionadas**

Las jugadoras de draft que no sean seleccionadas por ningún equipo podrán, si lo desean, **formar parte de la bolsa de reservas.**

## **2.4. Sustituciones y bajas**

### **2.4.1. Durante la Warm up Stage**

Si una jugadora es diagnosticada con una lesión de mínimo de tres semanas, esta podrá ser sustituida, teniendo que notificarlo a la liga con fecha límite el martes a las 10:00h previo a la jornada en cuestión. Hay que tener en cuenta que todas las lesiones deberán ser evaluadas por los servicios médicos de Queens, los cuales darán la baja en caso necesario.

Adicionalmente, previo al inicio de la competición y durante fase previa, existen dos casuísticas en lo que a sustituciones se refiere:

**Casuística A - RENUNCIAS DE JUGADORAS:** Abandono de la jugadora de la competición.

- Equipo: Supone la sustitución por una jugadora de la bolsa de reservas o por una jugadora externa a la competición
- Jugadora: Supone 1 año sin poder participar en cualquier competición del ecosistema Queens

#### **CONDICIONES Y PLAZOS:**

- Las sustituciones por renuncia de una jugadora a la competición se deberán notificar a competición con fecha límite el miércoles 15 de abril a las 13:00h para que puedan entrar en la primera jornada de la fase previa.
- En su defecto, la fecha límite para la inscripción de la jugadora en el equipo deberá ser notificada a la liga con fecha límite el viernes 17 de abril a las 23:59 (entrando en la segunda jornada de la fase previa), que en el caso de no producirse perderá el derecho a sustituir dicha plaza.
- Las sustitutas de esta tipología deberán participar en mínimo 1 partido de la fase previa, para dar un mejor equilibrio con la otra tipología de ausencia puntuales, y garantizar la equidad competitiva de la liga.



**Casuística B - AUSENCIAS PUNTUALES:** Imposibilidad de la jugadora de participar en un período reducido de la fase previa.

- Equipo: Supone mantener a la jugadora seleccionada en el draft con indisponibilidad puntual o la sustitución por una jugadora de la bolsa de reservas.
- Jugadora: Supone, en caso de sustitución, que la jugadora escogida en draft pase a formar parte de la bolsa de reservas.

#### **CONDICIONES Y PLAZOS:**

- Las sustituciones por ausencias puntuales se deberán notificar a competición con fecha límite el miércoles 15 de abril a las 13:00h para que puedan entrar en la primera jornada de la fase previa.
- De la misma forma, cualquier jugadora con indisponibilidad puntual deberá participar en mínimo 1 partido de la fase previa.

### **2.4.2. Tras finalizar la Warm up Stage**

En caso de que algún equipo tenga alguna baja, tanto por renuncia de una jugadora o por lesión de 3 o más semanas, entre el final de la Warm Up Stage y hasta el día 29 de mayo a las 12:00h, podrán cubrirse mediante el siguiente proceso:

- Los equipos que tengan una jugadora lesionada o baja voluntaria deberán aportar una jugadora sustituta\* a la bolsa de reservas que tiene QL y ha sido compartida con los equipos a su debido momento.

\* La jugadora debe tener disponibilidad para cubrir la baja hasta el final de la competición y cumplir con los requisitos para ser jugadora de draft.

- Entre los equipos afectados por baja por lesión o voluntaria se realizará un draft el día 29 de mayo por la mañana, para cubrirlas. El orden de elección se determinará por la clasificación de la Warm Up stage de manera que los equipos peor clasificados escogerán primero, garantizando así un reparto equilibrado y justo de las jugadoras disponibles en la bolsa de reservas, de la siguiente manera:
  - Sorteo entre los 4os clasificados que tengan lesiones/bajas
  - Sorteo entre los 3os clasificados que tengan lesiones/bajas
  - Sorteo entre los 2os clasificados que tengan lesiones/bajas
  - Sorteo entre los 1os clasificados que tengan lesiones/bajas
  - Una vez determinado el orden de selección, cada equipo que tenga una baja podrá escoger a una jugadora por ronda.

A partir del 29 de mayo, pasadas las 12:00h, cualquier nueva lesión o baja ya no podrá ser sustituida de cara a la fase final.



En función del tipo de baja, ya sea laboral o deportiva, se procederá según lo establecido para cada caso, de acuerdo con la normativa interna de la Queens League y las condiciones estipuladas por el Instituto Nacional de la Seguridad Social (INSS).

## 2.5. Cartas jugadora 13 y 14

Durante la fase final de la competición, del 3 al 7 de junio, los equipos dispondrán de la posibilidad de activar las cartas jugadora 13 y jugadora 14. Se aplicarán las siguientes condiciones:

- Podrá ser cualquier jugadora que no haya causado baja voluntaria en esta Queens League o que antes de iniciar renunciara a participar en la presente edición.
- La activación de una o de las dos cartas es voluntaria por parte de los equipos, inscripción la cual será efectiva de principio a fin de la competición, siempre que sea comunicado en tiempo y forma (\*).
- Al ser opcional/es, dicha/s jugadora/s van a depender directamente del club a (no van a ser contratadas por la liga). No obstante, la competición les proporcionará seguro de accidentes deportivos como al resto de jugadoras.
- Las/s jugadora/s participarán con equipaciones genéricas (no personalizadas) proporcionadas por la liga, por causas de timings.

(\* El período de activación de la carta/s tendrá como fecha límite el lunes 1 de junio a las 12h.

## 2.6. Seguros

Queens asegurará a nivel deportivo a las jugadoras desde el inicio de los entrenamientos oficiales el 13 de abril en el CUPRA hasta el último día de competición de la fase final mientras su inscripción a la competición esté vigente.

## 2.7. Kick of Night – Live Tryouts

Los **Live Tryouts** consistirán en unas **pruebas streameadas en directo** en las que las presidentas seleccionarán jugadoras para completar sus plantillas.

Las jugadoras participantes en los Live Tryouts serán **preseleccionadas por la competición**, con el objetivo de **incorporar talento adicional a la fase final**.

Cada equipo podrá elegir **1 jugadora adicional a su equipo**.

Los Live Tryouts se celebrarán **el 19 de mayo**.

## 3. Remuneración de las jugadoras

Las jugadoras serán contratadas y remuneradas por la liga de acuerdo con el periodo completo de competición (del 18 de abril al 7 de junio, incluyendo un margen previo para entrenamientos) y en función de su continuidad en la misma, según el siguiente escalado de perfiles:

### 3.1. Remuneración fija por jugadora (importe bruto)

- **Wild Card:** 1.500 €  
(Por participación en la totalidad de la competición).
- **Live Tryouts:** 600 €



(Por participación desde los Live Tryouts (medianos de mayo) en adelante; no incluye fase previa).

- **Jugadoras Draft** (todas aquellas elegidas en el draft por los equipos): 500 € (Por participación en la totalidad de la competición).

### **3.2. Bonus por equipo**

- 100 € brutos por jugadora por cada ronda superada desde la fase eliminatoria (knockout).

### **3.3. Prize Money**

- 50.000 € brutos al equipo campeón.  
Reparto: 50% presidencia – 50% jugadoras.

### **3.4. Ayuda en gastos del equipo**

- Los equipos podrán añadir a las jugadoras una compensación económica extra financiada y gestionada directamente por parte del club, adicional a la remuneración que percibirán por parte de la liga, destinada a cubrir gastos de hospedaje, viaje u otros necesarios para habilitar la participación de las jugadoras en la competición.

### **3.5. Staff del equipo**

- El equipo podrá registrar hasta 6 miembros de staff, dentro de los cuales será obligatorio contar con un/a Team Manager y un/a entrenador/a.
- Este staff dependerá del club, por lo que la relación y condiciones que establezcan entre ambas partes será decisión y potestad del propio club.
- Para el día del draft, todos los equipos deberán tener al menos una de estas dos figuras designadas y comunicadas a la competición.

## **4. Otros**

Las fechas mencionadas en este documento podrían cambiar por motivos de fuerza mayor, delante de los cuales, la organización avisaría con la mayor antelación a todos los afectados.

QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS



QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS QUEENS