



KINGS LEAGUE KINGS & QUEENS CUP

**REGLAMENTACIÓN DE LA COMPETICIÓN
2025-2026**

Actualizado: 06 de noviembre 2025

KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣
QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠ QUEENS ♠



INDEX

1. LA COMPETICIÓN – FORMATO	3
1.1 Kings Cup España	3
1.2 Kings Cup Italia	3
1.3 Kings Cup Alemania	4
1.4 Kings Cup Europe Final	5
1.5 Kings Cup Americas (México)	5
1.6 Kings Cup Brasil	6
1.7 Kings Cup America Final	6
1.8 Kings Cup MENA	7
1.9 Queens Cup España	7
1.10 Queens Cup Americas (México)	8
1.11 Queens Cup Final	9
1.12 Clasificación de grupos	9
1.13 Igualdad de puntos – Fase de grupos	9
2. CONFIGURACIÓN DEL EQUIPO	10
2.1 Jugadores	10
2.2 Plantillas	10
3. CARTAS ESPECIALES.....	13
3.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales	13
3.2 Carta jugador 13	13
3.3 Otras cartas especiales	14



1. LA COMPETICIÓN – FORMATO

1.1 Kings Cup España

Fase de Grupos (MD1-MD5):

- 2 grupos de 6 equipos cada uno (12 equipos en total)
- 5 jornadas en sistema de liga dentro de los grupos
- Cada equipo juega 5 partidos en la fase de grupos (uno contra cada equipo de su grupo)
- En este formato no hay partidos entre diferentes grupos

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase eliminatoria:

- **Ronda de Last Chance (MD6):**
 - Partido 1: 3º Grupo A vs 4º Grupo B
 - Partido 2: 3º Grupo B vs 4º Grupo A
 - Los equipos que queden en tercer lugar recibirán una ventaja adicional en forma de carta secreta con respecto a los que queden en cuarto lugar (véase sección 3.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales)
 - Los dos ganadores pasarán a cuartos de final
- **Cuartos de Final (MD6):**
 - Partido 1: 2º Grupo A vs Ganador del Partido Last Chance 2
 - Partido 2: 2º Grupo B vs Ganador del Partido Last Chance 1
 - Los dos ganadores avanzan a semifinales
- **Semifinales (MD7):**
 - Partido 1: 1º Grupo A vs Ganador del partido Cuartos de Final 2
 - Partido 2: 1º Grupo B vs Ganador del partido Cuartos de Final 1
 - Los dos ganadores avanzan a la Final
- **Final (MD7):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

1.2 Kings Cup Italia

Fase de Grupos (MD1-MD5):

- 2 grupos de 6 equipos cada uno (12 equipos en total)
- 5 jornadas en sistema de liga dentro de los grupos
- Cada equipo juega 5 partidos en la fase de grupos (uno contra cada equipo de su grupo)
- En este formato no hay partidos entre diferentes grupos

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase eliminatoria:



- **Ronda de Last Chance (MD6):**
 - Partido 1: 3º Grupo A vs 4º Grupo B
 - Partido 2: 3º Grupo B vs 4º Grupo A
 - Los equipos que queden en tercer lugar recibirán una ventaja adicional en forma de carta secreta con respecto a los que queden en cuarto lugar (véase sección 3.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales)
 - Los dos ganadores pasarán a cuartos de final
- **Cuartos de Final (MD6):**
 - Partido 1: 2º Grupo A vs Ganador del Partido Last Chance 2
 - Partido 2: 2º Grupo B vs Ganador del Partido Last Chance 1
 - Los dos ganadores avanzan a semifinales
- **Semifinales (MD7):**
 - Partido 1: 1º Grupo A vs Ganador del partido Cuartos de Final 2
 - Partido 2: 1º Grupo B vs Ganador del partido Cuartos de Final 1
 - Los dos ganadores avanzan a la Final
- **Final (MD7):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

1.3 Kings Cup Alemania

Fase de grupos (MD1-MD3):

- 2 grupos de 4 equipos cada uno (8 equipos en total)
- 3 jornadas en sistema de liga dentro de los grupos
- Cada equipo juega 3 partidos en la fase de grupos (uno contra cada equipo de su grupo)
- En este formato no hay partidos entre diferentes grupos

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase eliminatoria:

- **Semifinales del Last Chance (MD4):**
 - Partido 1: 4º Grupo A vs 3º Grupo B
 - Partido 2: 3º Grupo A vs 4º Grupo B
 - Los equipos que queden en tercer lugar recibirán una ventaja adicional en forma de carta secreta con respecto a los que queden en cuarto lugar (véase sección 3.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales)
 - Los dos ganadores pasarán a la Final del Last Chance
- **Cuartos de Final (MD4):**
 - 2º Grupo A vs 2º Grupo B
- **Final del Last Chance (MD5):**
 - Ganador de la Semifinal 1 del Last Chance vs Ganador de la Semifinal 2 del Last Chance
 - El ganador avanza al Redemption Game



- **Redemption Game (MD5):**
 - Ganador de la Final del Last Chance vs Perdedor de los Cuartos de Final
 - El ganador avanza a las Semifinales
- **Semifinales (MD6):**
 - Se hará un sorteo para determinar los cruces de las Semifinales
 - Los dos ganadores avanzan a la Final
- **Final (MD6):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

1.4 Kings Cup Europe Final

El campeón de la Kings Cup Spain, la Kings Cup Italy y la Kings Cup Germany disputarán el título en un formato triangular.

En esta competición, la victoria cuenta como 1 punto en cualquier caso (match ball o tanda de shootouts). Si los tres equipos empatan a puntos tras los tres partidos (1 punto cada uno), se celebrará una tanda de penaltis shootout triple con todos los equipos implicados.

Los detalles restantes se explicarán a su debido tiempo.

1.5 Kings Cup Americas (México)

Fase de Grupos (MD1-MD5):

- 2 grupos de 6 equipos cada uno (12 equipos en total)
- 5 jornadas en sistema de liga dentro de los grupos
- Cada equipo juega 5 partidos en la fase de grupos (uno contra cada equipo de su grupo)
- En este formato no hay partidos entre diferentes grupos

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase eliminatoria:

- **Ronda de Last Chance (MD6):**
 - Partido 1: 3º Grupo A vs 4º Grupo B
 - Partido 2: 3º Grupo B vs 4º Grupo A
 - Los equipos que queden en tercer lugar recibirán una ventaja adicional en forma de carta secreta con respecto a los que queden en cuarto lugar (véase sección 3.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales)
 - Los dos ganadores pasarán a cuartos de final
- **Cuartos de Final (MD6):**
 - Partido 1: 2º Grupo A vs Ganador del partido Last Chance 2
 - Partido 2: 2º Grupo B vs Ganador del partido Last Chance 1
 - Los dos ganadores avanzan a semifinales
- **Semifinales (MD7):**



- Partido 1: 1º Grupo A vs Ganador del partido Cuartos de Final 2
 - Partido 2: 1º Grupo B vs Ganador del partido Cuartos de Final 1
 - Los dos ganadores avanzan a la Final
- **Final (MD7):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

1.6 Kings Cup Brasil

Fase de Grupos (MD1-MD5):

- 2 grupos de 5 equipos cada uno (10 equipos en total)
- Cada jornada incluye 4 partidos de fase de grupos más 1 partido entre equipos de diferente grupo
- Los ganadores de los partidos entre equipos de diferente grupo reciben una carta secreta adicional para su primer partido eliminatorio
- El grupo que colectivamente gane más partidos “cruzados” obtiene una plaza adicional para la fase eliminatoria

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase eliminatoria (7 equipos avanzan):

- Clasificación: 4 equipos del grupo con más victorias colectivas en partidos cruzados, 3 equipos del grupo con menos victorias colectivas en partidos cruzados
 - El equipo primer clasificado del grupo con más victorias colectivas en los partidos cruzados pasa directamente a Semifinales
- **Cuartos de Final (MD6):**
 - Partido 1: 3º del grupo “aventajado” vs 2º del grupo “desaventajado”
 - Partido 2: 3º del grupo “desaventajado” vs 2º del grupo “aventajado”
 - Partido 3: 1º del grupo “desaventajado” vs 4º del grupo “aventajado”
 - Los 3 ganadores avanzan a Semifinales
- **Semifinales (MD6):**
 - Partido 1: 1º del grupo aventajado (que evitó los Cuartos de Final) vs Ganador del partido de Cuartos de Final 1
 - Partido 2: Ganador del partido de Cuartos de Final 2 vs Ganador del partido de Cuartos de Final 3
 - Los dos ganadores avanzan a la Final
- **Final (MD7):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

1.7 Kings Cup America Final

La final de la Kings Cup America se celebrará en Ciudad de México (México) el 21 de noviembre. El campeón de la Kings Cup America (México) y el de la Kings Cup Brasil se disputarán el título.



1.8 Kings Cup MENA

Fase de Grupos (MD1-MD3):

- 2 grupos de 4 equipos cada uno (8 equipos en total)
- 3 jornadas en sistema de liga dentro de los grupos
- Cada equipo juega 3 partidos en la fase de grupos (uno contra cada equipo de su grupo)
- En este formato no hay partidos entre diferentes grupos

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase Eliminatoria:

- **Cuartos de Final (MD4):**
 - Partido 1: 2º Grupo A vs 3º Grupo B
 - Partido 2: 2º Grupo B vs 3º Grupo A
 - Los equipos que queden en segundo lugar recibirán una ventaja adicional en forma de carta secreta con respecto a los que queden en tercer lugar (véase sección 3.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales)
 - Los 2 ganadores avanzan a Semifinales
- **Semifinales (MD4):**
 - Partido 1: Ganador del partido Cuartos de Final 1 vs 1º Grupo B
 - Partido 2: Ganador del partido Cuartos de Final 2 vs 1º Grupo A
 - Los 2 ganadores pasan a la Final
- **Final (MD5):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

1.9 Queens Cup España

Fase de Grupos (MD1-MD5):

- 2 grupos de 5 equipos cada uno (10 equipos en total)
- Cada jornada incluye 4 partidos de fase de grupos más 1 partido entre equipos de diferente grupo
- Los ganadores de los partidos entre equipos de diferente grupo reciben una carta secreta adicional para su primer partido eliminatorio
- El grupo que colectivamente gane más partidos “cruzados” obtiene una plaza adicional para la fase eliminatoria

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase eliminatoria (7 equipos avanzan):

- Clasificación: 4 equipos del grupo con más victorias colectivas en partidos cruzados, 3 equipos del grupo con menos victorias colectivas en partidos cruzados
- El equipo primer clasificado del grupo con más victorias colectivas en los partidos cruzados pasa directamente a Semifinales
- **Cuartos de Final (MD6):**



- Partido 1: 3º del grupo “aventajado” vs 2º del grupo “desaventajado”
 - Partido 2: 3º del grupo “desaventajado” vs 2º del grupo “aventajado”
 - Partido 3: 1º del grupo “desaventajado” vs 4º del grupo “aventajado”
 - Los 3 ganadores avanzan a Semifinales
- **Semifinales (MD6):**
 - Partido 1: 1º del grupo aventajado (que evitó los Cuartos de Final) vs Ganador del partido de Cuartos de Final 1
 - Partido 2: Ganador del partido de Cuartos de Final 2 vs Ganador del partido de Cuartos de Final 3
 - Los dos ganadores avanzan a la Final
 - **Final (MD7):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

1.10 Queens Cup Americas (México)

Fase de Grupos (MD1-MD5):

- 2 grupos de 5 equipos cada uno (10 equipos en total)
- Cada jornada incluye 4 partidos de fase de grupos más 1 partido entre equipos de diferente grupo
- Los ganadores de los partidos entre equipos de diferente grupo reciben una carta secreta adicional para su primer partido eliminatorio
- El grupo que colectivamente gane más partidos “cruzados” obtiene una plaza adicional para la fase eliminatoria

La Kings determinará el calendario de partidos para cada jornada una vez que se haya realizado el sorteo

Fase eliminatoria (7 equipos avanzan):

- Clasificación: 4 equipos del grupo con más victorias colectivas en partidos cruzados, 3 equipos del grupo con menos victorias colectivas en partidos cruzados
 - El equipo primer clasificado del grupo con más victorias colectivas en los partidos cruzados pasa directamente a Semifinales
- **Cuartos de Final (MD6):**
 - Partido 1: 3º del grupo “aventajado” vs 2º del grupo “desaventajado”
 - Partido 2: 3º del grupo “desaventajado” vs 2º del grupo “aventajado”
 - Partido 3: 1º del grupo “desaventajado” vs 4º del grupo “aventajado”
 - Los 3 ganadores avanzan a Semifinales
 - **Semifinales (MD6):**
 - Partido 1: 1º del grupo aventajado (que evitó los Cuartos de Final) vs Ganador del partido de Cuartos de Final 1
 - Partido 2: Ganador del partido de Cuartos de Final 2 vs Ganador del partido de Cuartos de Final 3
 - Los dos ganadores avanzan a la Final
 - **Final (MD7):**
 - Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2



1.11 Queens Cup Final

La final de la Queens Cup se celebrará en Ciudad de México (México) el 21 de noviembre. El campeón de la Queens Cup España y el de la Queens Cup Americas se disputarán el título.

Nota para todas las competiciones: Los iconos/indicadores verdes visibles en determinados equipos en los enfrentamientos muestran que han obtenido una carta secreta adicional mediante una mejor clasificación en la fase de grupos (en las competiciones sin enfrentamientos cruzados) o victorias en enfrentamientos cruzados (en la Kings Cup Brasil y las Queens Cups), lo que les proporciona una ventaja competitiva en sus partidos eliminatorios.

1.12 Clasificación de grupos

Todos los equipos de cada grupo se clasifican según sus resultados:

- Fase match ball:
 - 3 puntos por una victoria
 - 0 puntos por una derrota
- Tanda de shootouts:
 - 2 puntos por una victoria
 - 1 punto por una derrota

1.13 Igualdad de puntos – Fase de grupos

Si dos o más equipos del mismo grupo terminan con los mismos puntos, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado, para determinar la clasificación:

- a. Mayor número de puntos obtenidos en los partidos del grupo entre los equipos en cuestión;
- b. Mayor diferencia de goles resultante de los partidos del grupo entre los equipos en cuestión;
- c. Mayor número de goles marcados en todos los partidos del grupo entre los equipos en cuestión.

Si después de aplicar los criterios a), b) y c), los equipos siguen empatados, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado a continuación:

- d. Mejor diferencia de goles en todos los partidos de la fase de grupos;
- e. Mayor número de goles marcados en todos los partidos de la fase de grupos;
- f. Mejor expediente disciplinario de acuerdo con el rendimiento del equipo (primero tarjetas rojas y luego tarjetas amarillas);
- g. Sorteo por parte de la Kings



2. CONFIGURACIÓN DEL EQUIPO

2.1 Jugadores

Todos los jugadores serán contratados por Kings y no va a existir la exclusividad, es decir que los jugadores/as podrán jugar en otras competiciones, siempre priorizando su participación en Kings/Queens si coinciden los partidos.

2.2 Plantillas

Las plantillas son de 12 jugadores/as y 2 miembros de staff, las cuales se forman desde cero, es decir los equipos construyen su plantilla pudiendo contar con cualquier jugador (siempre que cumpla con los requisitos para poder ser contratado), forme parte o no del ecosistema Kings & Queens.

Dichos jugadores habrán podido negociar con los clubes y decidido el club por el que fichar.

2.2.1 Proceso de registro de jugadores

El proceso de registro de los jugadores deberá completarse debidamente por ambas partes:

- El período de inscripción será del 11 de agosto (Kings) y 8 de setiembre (Queens) al 22 de setiembre.
- Los clubes envían a Kings el acuerdo firmado Club – Jugador/a dentro del período válido.
- Los clubes deberán comunicar a Kings el período de vinculación del jugador/a con el equipo. Este podrá establecerse sólo para la Copa, para toda la Temporada actual o para más de 1 temporada.
- Kings revisa la viabilidad de la inscripción del Jugador/a al Club y comunica al Club la aceptación o denegación.
- El anuncio de la incorporación del / de la Jugador/a deberá ser coordinado con Kings.

2.2.2 Presupuesto

Kings contratará a las 14 personas de la plantilla de cada club mencionadas en el apartado anterior. La remuneración de los 14 será de un mínimo de 2.000€ brutos por equipo y jornada. El club decidirá la repartición de este presupuesto.

Adicionalmente, los clubes podrán añadir dinero a este presupuesto por jornada, contribuyendo así a aumentar el presupuesto dedicado a su plantilla. El máximo que podrán aportar por jornada es de 2.000€ brutos (a repartir entre Kings & Queens).

El uso de la carta jugador 13 y la correspondiente relación con el jugador en cuestión será directa entre club-jugador por lo que no computará dentro del límite salarial establecido. (Más información sobre funcionamiento en 3.2 Carta jugador 13)

2.2.3 Retribución económica y valor de mercado del jugador



El jugador/a tendrá un valor de mercado en € en base a su salario. A su vez, este valor de mercado corresponderá a la cláusula de rescisión del jugador en millones Kings, la cual será pública.

El salario mínimo de cada uno de los miembros de la plantilla será 100€ brutos por jornada.

Las ausencias no justificadas significaran la no percepción de la parte salarial correspondiente. Otras ausencias por causas de fuerza mayor (enfermedad, fallecimiento familiar, etc.) sí se compensarán.

Por último, aquellos miembros de la plantilla que hayan sido expulsados por lances relacionados con el juego (ej. acumulación de amarillas), recibirán la remuneración correspondiente si asisten al partido. Por el contrario, aquellos que hayan sido expulsados por motivos disciplinarios no recibirán compensación alguna mientras dure su sanción.

2.2.4 Aportaciones adicionales

Los clubes podrán seguir ofreciendo servicios a su plantilla tales como la casa club, centro médico, etc.

En cuanto a cuerpo técnico, podrán contratar a más miembros, los cuáles dependerán directamente de ellos.

2.2.5 Cambios de jugadores/as

Las plantillas serán registradas para todo el período de la Copa, pudiendo también escoger la opción de inscribir al jugador para toda la Temporada.

El reemplazo de jugadores sólo será posible durante los períodos de intercambio (2.2.6 y 2.2.7). No obstante, si un jugador/a es diagnosticado con una lesión de mínimo de tres semanas, este podrá ser sustituido. Hay que tener en cuenta que todas las lesiones deberán ser evaluadas por los servicios médicos de Kings, los cuales darán la baja en caso necesario.

En caso de baja de unos de los dos miembros de staff, se considerará en función de la gravedad y el período de baja.

En función del tipo de baja, ya sea laboral o deportiva, se procederá según lo establecido para cada caso, de acuerdo con la normativa interna de la Kings League y las condiciones estipuladas por el Instituto Nacional de la Seguridad Social (INSS).

2.2.6 Cesiones y transferencias

Las cesiones y transferencias son válidas durante el período de inscripción de jugadores, siempre y cuando haya un acuerdo entre las tres partes implicadas (equipo origen, equipo destino y jugador).

Es decir, si un jugador/a ya inscrito a un club es solicitado por otro club de una competición regional distinta, podrá ser transferido de manera permanente o cedido temporalmente. Esta transacción puede ir acompañada de una compensación económica por reestructuración de plantilla, según lo establecido anualmente por la normativa Kings League.

En caso de que el jugador en cuestión sea solicitado por varios clubes de la misma liga, el jugador tendrá el derecho de decidir con el club con el cual será afiliado a Kings League.



El club transferente/cedente deberá inscribir a un nuevo jugador/a para completar las 12 plazas de su plantilla. Este nuevo jugador/a podrá recibir la misma remuneración que el jugador/a transferido/cedido o una distinta, acorde a las bases salariales de la liga de destino. En este caso, el club deberá redistribuir su presupuesto salarial entre los integrantes del equipo, presentar los nuevos acuerdos salariales firmados por cada miembro afectado y obtener la aprobación de Kings League dentro del plazo establecido. Kings League podrá rechazar la inscripción si la redistribución no cumple con el límite salarial o si la documentación presentada está incompleta o contiene errores.

En el caso de las cesiones, al finalizar las Kings Cups, el club cedente deberá decidir si mantiene en plantilla al jugador/a cedido o al jugador/a que lo reemplazó. El jugador descartado pasará a la condición de agente libre y podrá negociar su incorporación con cualquier otro club del universo Kings.

Condiciones Generales para Transferencias

Toda transferencia o cesión de un jugador/a deberá contar con la aprobación expresa tanto del club de origen como del jugador/a involucrado. Por tanto:

- El club no podrá rescindir el acuerdo de forma unilateral, salvo por causas justificadas que deberán ser presentadas ante Kings, quien evaluará la situación y emitirá una resolución.
- En caso de que un jugador/a decida romper el acuerdo de forma unilateral sin una causa justificada, será sancionado con la prohibición de participar en cualquier competición Kings (Queens) durante un período de 1 año. Para reincorporarse posteriormente, deberá negociar su salida con el club de origen.

Toda operación de transferencia deberá ser aprobada por Kings League para que tenga validez y pueda ejecutarse. Cualquier gasto administrativo derivado de estas gestiones representará un porcentaje del importe de la transferencia. Para que una operación de transferencia de un jugador se considere aceptada, todos los pagos requeridos deberán haber sido efectuados.

Fuera del período de inscripción de jugadores/as y del Mercato, y salvo autorización expresa por parte de Kings League, no se permitirán transferencias de jugadores/as. En casos que involucren clubes de distintas ligas con períodos de inscripción diferentes, no se permitirá la transferencia si el período de inscripción del club de origen está cerrado, incluso si el del club receptor permanece abierto.

Para que un jugador/a pueda participar en una liga extranjera, deberá cumplir con los requisitos legales y administrativos del país correspondiente, conforme a la normativa local vigente.

Finalmente, los equipos y jugadores/as únicamente podrán comunicar públicamente cualquier asunto relacionado con transferencias una vez hayan sido formalmente aprobadas y registradas por Kings League. Cualquier anuncio público realizado antes de dicha aprobación será considerado inválido y podrá estar sujeto a sanción.

2.2.7 Rescisiones

Una vez finalizada la Copa, y previo al inicio del Split en 2026, se establecerá un período donde los equipos podrán rescindir a aquellos jugadores/as con los que no cuenten, lo cual significará una indemnización económica por parte del club hacia el jugador (con continuidad establecida) que equivaldrá al 50% del salario fijo (no se contemplan las jornadas correspondientes a fases finales) hasta final de temporada.



Toda rescisión fuera de este período solamente se contempla por causa justificada (como incumplimiento grave) y deberá ser evaluada y aprobada por Kings. En estos casos, el club podrá incurrir en gastos adicionales derivados de la gestión administrativa de la rescisión.

En caso de rescisión por parte del club o en caso de muto acuerdo entre jugador y club, el jugador se convierte en agente libre.

2.2.8 Bajas de Jugadores/as

La desafiliación de un jugador/a de un equipo y de la Competición solo podrá realizarse con un acuerdo entre dicho jugador/a y el Club, con el visto bueno de la Competición. La única excepción a ello es que el jugador/a renuncie a su plaza en el Club y en la Competición. Dicho jugador/a sólo podrá competir en Kings si el nuevo club llega a un acuerdo con el anterior. En caso de no haber acuerdo, el jugador tendrá que esperar un año para convertirse en agente libre.

2.2.9 Mercato

Durante este período se podrán realizar transacciones de jugadores/as en las que aplicarán las cláusulas de rescisión previamente establecidas. No obstante, los equipos podrán negociar libremente la cantidad final a pagar por el jugador/a. El reglamento específico se detallará más adelante.

2.2.10 Seguros

Kings asegurará a nivel deportivo a los jugadores/as desde el inicio de los entrenamientos oficiales el 30 de setiembre hasta el último día de competición de la temporada 2025-26 mientras su inscripción a la competición esté vigente.

3. CARTAS ESPECIALES

3.1 Funcionamiento de las cartas secretas adicionales

Las cartas secretas adicionales que se otorgan en diferentes etapas de cada Copa se seleccionan al mismo tiempo que la carta secreta normal, justo antes del inicio del partido. El orden de selección es el siguiente:

1. El equipo con la carta adicional elegirá primero
2. El equipo contrario elegirá en segundo lugar
3. El equipo con la carta adicional volverá a elegir para finalizar

Durante los partidos, todas las cartas secretas están disponibles para ser activadas tal y como se indica en la sección 10.1 de las Reglas del juego, y el equipo con dos cartas secretas puede activarlas ambas al mismo tiempo. Sin embargo, la combinación de las dos cartas no puede dar lugar en ningún caso a una situación de gol x4 (por ejemplo, jugador estrella y doble gol al mismo tiempo). Del mismo modo, las cartas de penalti, penalti inverso, shootout i comodín (utilizada como tales) siempre contarán como 1 gol.

3.2 Carta jugador 13

Durante la Copa, los equipos dispondrán de la carta jugador 13, que será activable una sola vez (sin necesidad de acuerdo con el equipo oponente). Para aquellos equipos que jueguen dos partidos en una misma jornada (por ejemplo, Last chance/Cuartos de Final o Semifinales/Final), la carta solo podrá utilizarse en uno de los dos



partidos. El jugador 13 no podrá haber participado en un equipo del mismo país durante la Copa, ni tampoco en ningún otro país que dispute la misma final continental.

El período de activación de la carta es de mínimo 48h antes de la jornada en cuestión.

3.3 Otras cartas especiales

Adicionalmente a la carta jugador 13, los equipos también podrán disponer de:

- Carta jugador élite: El equipo puede incluir a un jugador actual de primera división en el partido de esa jornada.
- Carta jugador leyenda: El equipo puede alinear a un jugador legendario de primer nivel.
- Carta jugador invitado estrella: El equipo puede incluir a una figura pública o celebridad como jugador.
- Carta jugador presidente: El equipo puede hacer que uno de sus presidentes participe como jugador.

En este caso, para activarlas se deberá contar con el acuerdo entre los equipos involucrados en el partido en cuestión y de la liga.