



KINGS LEAGUE

**REGLAMENTACIÓN DE LA COMPETICIÓN
2025-2026**

Actualizado: 13 de marzo 2026

IGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ KINGS ♣ K



INDEX

1. LA COMPETICIÓN – FORMATO	3
1.1 Regular Split – Formato general	3
1.1.1 Sistema de puntuación	3
1.1.2 Igualdad de puntos – Regular Split	3
1.2 Kings League España - 12 equipos	4
1.3 Kings World Cup of Clubs - Clasificación	5
2. CONFIGURACIÓN DEL EQUIPO	5
2.1 Jugadores	5
2.2 Plantillas	5
2.2.1 Presupuesto	5
2.2.2 Retribución económica y valor de mercado del jugador	6
2.2.3 Aportaciones adicionales	6
2.2.4 Sustituciones	6
2.2.5 Rescisiones	6
2.2.6 Bajas de Jugadores/as	6
2.2.7 Seguros	7
3. OTROS	7
3.1 Carta jugador 13	7
3.2 Otras cartas especiales	7
3.3 Fechas límite / Período de activación	8



1. LA COMPETICIÓN – FORMATO

La fase regular de la Kings League se disputa en varias regiones. Cada región organiza su propia competición y cada una cuenta con una fase regular seguida de una fase de Playoff. El número de equipos y la estructura exacta de los Playoff varía según la región, tal y como se establece en los apartados siguientes.

La Kings League se reserva el derecho, a su entera discreción, de modificar el formato de la competición y las correspondientes fechas del Split, previa notificación razonable a los equipos.

1.1 Regular Split – Formato general

Cada Split consta de once (11) jornadas en ligas con doce (12) equipos, o el número de jornadas que determine la competición para las ligas con menos equipos. Las jornadas se celebran en un solo día, con todos los partidos de esa liga jugándose el mismo día.

La Kings League determinará el calendario de partidos para cada jornada.

1.1.1 Sistema de puntuación

La clasificación se determina de manera ordinal, de mayor a menor, según el número total de puntos acumulados a lo largo de las jornadas de cada Split:

- Una victoria otorga 1 punto al equipo ganador y 0 puntos al equipo perdedor, independientemente de la forma la cual se haya ganado el partido.

1.1.2 Igualdad de puntos – Regular Split

Si dos o más equipos acaban empatados a puntos, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado, para determinar la clasificación:

- a) Mayor número de puntos obtenidos en los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- b) Mayor diferencia de goles resultante de los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- c) Mayor número de goles marcados en todos los partidos de la fase regular entre los equipos en cuestión;
- d) Mayor número de victorias conseguidas en la fase de match ball (es decir, sin necesidad de tanda de shootouts) entre los equipos en cuestión;

Si después de aplicar los criterios a), b), c) y d), los equipos siguen empatados, o si no se han disputado aún todos los partidos entre los equipos en cuestión, se aplicarán los siguientes criterios, en el orden indicado a continuación:

- e) Mejor diferencia de goles en todos los partidos de la fase regular;
- f) Mayor número de goles marcados en todos los partidos de la fase regular;
- g) Mejor expediente disciplinario de acuerdo con el rendimiento del equipo (primero tarjetas rojas, y luego tarjetas amarillas);



h) Cualquier otro criterio que determine el Comité de Competición.

1.2 Kings League España - 12 equipos

La Kings League España funciona con doce (12) equipos a lo largo de once (11) jornadas de la fase regular.

Fase regular (MD1-MD11)

- 12 equipos compiten a lo largo de 11 jornadas
- Cada equipo juega una vez contra cada uno de los demás equipos durante la fase regular
- La Kings League determinará el calendario de partidos para cada jornada

Play-In (MD12)

Se disputan tres (3) partidos el mismo día para determinar qué equipo avanza a los Playoff desde las posiciones 7 – 10:

Play-In	Formato
Partido 1	7º puesto vs 10º puesto
Partido 2	8º puesto vs 9º puesto
Partido 3	Ganador del Partido 1 vs Ganador del Partido 2 – El ganador pasa a los Playoff

Playoff

Siete (7) equipos se clasifican para los Playoff: Del 1º al 6º de la fase regular más el ganador del Play-In:

Playoff	Formato
Cuartos de Final	Partido 1: 4º vs 5º Partido 2: 3º vs 6º Partido 3: 2º vs Ganador del Play-In
Semifinales	Semifinal 1: 1º vs Ganador Partido 1 Cuartos Semifinal 2: Ganador Partido 2 Cuartos vs Ganador Partido 3 Cuartos
Final	Ganador de la Semifinal 1 vs Ganador de la Semifinal 2

El equipo que ocupe el 1º puesto pasa directamente a las Semifinales. Los equipos que ocupen los puestos del 2º al 6º pasan a los Cuartos de final. Los equipos que ocupen los puestos del 7º al 10º compiten en el Play-In, y el ganador pasa a los Cuartos de final.

De manera provisional, la fase de Playoff se disputará la semana siguiente a la conclusión de la fase regular. La Kings League se reserva el derecho a modificar estas fechas con un preaviso razonable a los equipos.



1.3 Kings World Cup of Clubs - Clasificación

El número de equipos participantes en la KWCC 2026 se ha fijado en **dieciséis (16) clubes**, estando ya clasificados Los Troncos FC (ganador KWCC 2025), Furia FC (Ganador KC America), Porcinos FC (ganador KC Europe) y DR7 (ganador KC MENA).

Para el resto de los equipos se deberá tener en cuenta lo siguiente:

a) **Ligas con 10 o más equipos.** Se clasificarán 2 equipos por liga:

- 1º clasificado de la fase regular
- Campeón del Split*

*Si el campeón del Split estuviera ya clasificado, pasará a clasificar el 2º clasificado de la fase regular, o sucesivamente el siguiente equipo con mejor clasificación en dicha fase.

b) **Ligas con menos de 10 equipos.** Se clasificará 1 equipo por liga:

- Campeón del Split

2. CONFIGURACIÓN DEL EQUIPO

2.1 Jugadores

Todos los jugadores serán contratados por Kings y no va a existir la exclusividad, es decir que los jugadores/as podrán jugar en otras competiciones, siempre priorizando su participación en Kings si coinciden los partidos.

2.2 Plantillas

Las plantillas serán registradas para todo el período del Split, pudiendo también escoger la opción de inscribir al jugador para un período más largo de tiempo (más de una temporada).

Las plantillas son de 12 jugadores/as y 2 miembros de staff, las cuales se forman pudiendo contar con cualquier jugador (siempre que cumpla con los requisitos para poder ser contratado), forme parte o no del ecosistema Kings.

2.2.1 Presupuesto

Kings contratará a las 14 personas de la plantilla de cada club mencionadas en el apartado anterior. La remuneración de los 14 será de un mínimo de 2.000€ brutos por equipo y jornada. El club decidirá la repartición de este presupuesto.

Adicionalmente, los clubes podrán añadir dinero a este presupuesto por jornada, contribuyendo así a aumentar el presupuesto dedicado a su plantilla. Los equipos podrán aportar por jornada hasta 2.000€ brutos si quieren mantenerse dentro del Límite Salarial, fijado en 4.000€ brutos por equipo y jornada.

No obstante, los equipos podrán superar el Límite Salarial pagando una tasa en concepto de Impuesto de Lujo del 50% sobre el importe excedido.



Al final de cada temporada, los equipos que hayan superado el límite salarial deberán pagar esta tasa a la liga regional. Los fondos recaudados se distribuirán entonces de forma equitativa entre los demás equipos de la misma liga, como complemento a sus presupuestos para la temporada siguiente.

El uso de la carta jugador 13 y la correspondiente relación con el jugador en cuestión será directa entre club-jugador por lo que no computará dentro del límite salarial establecido (Más información sobre funcionamiento en 3.1 Carta jugador 13).

2.2.2 Retribución económica y valor de mercado del jugador

El jugador/a tendrá un valor de mercado en € en base a su salario. A su vez, este valor de mercado corresponderá a la cláusula de rescisión del jugador en millones Kings, la cual será pública.

El salario mínimo de cada uno de los miembros de la plantilla será 100€ brutos por jornada.

Las ausencias no justificadas significaran la no percepción de la parte salarial correspondiente. Otras ausencias por causas de fuerza mayor (enfermedad, fallecimiento familiar, etc.) sí se compensarán.

Por último, aquellos miembros de la plantilla que hayan sido expulsados por lances relacionados con el juego (ej. acumulación de amarillas), recibirán la remuneración correspondiente si asisten al partido. Por el contrario, aquellos que hayan sido expulsados por motivos disciplinarios no recibirán compensación alguna mientras dure su sanción.

2.2.3 Aportaciones adicionales

Los clubes podrán seguir ofreciendo servicios a su plantilla tales como la casa club, centro médico, etc.

En cuanto a cuerpo técnico, podrán contratar a más miembros, los cuáles dependerán directamente de ellos.

2.2.4 Sustituciones

Si un jugador/a es diagnosticado con una lesión de mínimo de tres semanas, este podrá ser sustituido. Hay que tener en cuenta que todas las lesiones deberán ser evaluadas por los servicios médicos de Kings, los cuales darán la baja en caso necesario.

En caso de baja de uno de los dos miembros de staff, se considerará en función de la gravedad y el período de baja.

En función del tipo de baja, ya sea laboral o deportiva, se procederá según lo establecido para cada caso, de acuerdo con la normativa interna de la Kings League y las condiciones estipuladas por el Instituto Nacional de la Seguridad Social (INSS).

2.2.5 Rescisiones

Durante el Split, las rescisiones no están permitidas, pudiéndose contemplar únicamente por causa justificada (como incumplimiento grave) y deberá ser evaluada y aprobada por Kings. En estos casos, el club podrá incurrir en gastos adicionales derivados de la gestión administrativa de la rescisión.

En dicho caso, el jugador se convierte en agente libre.

2.2.6 Bajas de Jugadores/as



La desafiliación de un jugador/a de un equipo y de la Competición solo podrá realizarse con un acuerdo entre dicho jugador/a y el Club, con el visto bueno de la Competición. La única excepción a ello es que el jugador/a renuncie a su plaza en el Club y en la Competición. Dicho jugador/a sólo podrá competir en Kings si el nuevo club llega a un acuerdo con el anterior. En caso de no haber acuerdo, el jugador tendrá que esperar un año para convertirse en agente libre.

2.2.7 Seguros

Kings asegurará a nivel deportivo a los jugadores/as desde el inicio de los entrenamientos oficiales el 17 de febrero en el CUPRA hasta el último día de competición de la temporada 2025-26 mientras su inscripción a la competición esté vigente.

3. OTROS

3.1 Carta jugador 13

Durante el Split, los equipos dispondrán de la carta jugador 13. Se aplicarán las siguientes condiciones:

- La carta se podrá activar una vez por jornada sin necesidad de acuerdo con el equipo contrario.
- Durante la fase regular, los equipos en ligas con 10 o 12 equipos podrán utilizar la carta jugador 13 en un máximo de tres (3) jornadas distintas dentro de esta fase.
- Durante la fase regular, los equipos en ligas con 8 equipos podrán utilizar la carta jugador 13 en un máximo de dos (2) jornadas distintas dentro de esta fase.
- Durante la Playoff week (Play-In + Playoff), los equipos podrán utilizar la carta jugador 13 solamente en una (1) ocasión.
- Para aquellos equipos que jueguen dos partidos en una misma jornada, la carta jugador 13 solamente podrá utilizarse en uno de los dos partidos.
- El jugador 13 no podrá haber participado con un equipo del mismo país durante el Split, salvo que haya participado como sustituto; sin embargo, puede haber participado en cualquier otra liga. Esto solo está permitido hasta la jornada 8 (incluida). A partir de la jornada 9, el jugador 13 no podrá cambiar de equipo.

El período de activación de la carta se especifica en el apartado 3.3 Fechas límite / Período de activación.

3.2 Otras cartas especiales

Adicionalmente a la carta jugador 13, los equipos también podrán disponer de las siguientes cartas especiales. No obstante, solo se podrá activar un máximo de una (1) de estas cuatro (4) cartas en total por jornada, sin límite en el uso de la carta jugador elite y jugador leyenda durante la fase regular (su uso no está permitido ni en el Play-In ni en los Playoff).

- **Carta jugador elite & carta jugador leyenda:**

Para activar una de estas dos cartas, **no es necesario el acuerdo entre los equipos implicados en el partido en cuestión**, pero debe ser aprobado por la liga.



- Carta jugador elite: Jugador profesional **actualmente inscrito en la primera división (fútbol 11)** de una federación nacional reconocida por FIFA en uno de los países con competición Kings League.
- Carta jugador leyenda: Exfutbolista profesional retirado que haya tenido una carrera de máximo nivel internacional. El jugador debe cumplir **al menos uno** de los siguientes criterios:
 - Haber ganado el **Balón de Oro**;
 - Haber sido **campeón del mundo** con una selección absoluta;
 - Haber ganado **Eurocopa / Copa América / Copa Libertadores / UEFA Champions League**;
 - Haber disputado **una final de UEFA Champions League**;
 - Haber superado **100 internacionalidades con su selección absoluta**;
 - Haber jugado **mínimo 300 partidos acumulados en una o varias de las siguientes ligas (1ª división): Alemania, Arabia, Brasil, España, Francia, Inglaterra, Italia o México**.

Cualquier otro perfil que **no cumpla con los criterios correspondientes** de las cartas jugador elite y leyenda necesitará el acuerdo de ambos equipos y deberá ser aprobado por la liga.

- **Carta jugador invitado estrella & carta jugador presidente:**

Para activar una de estas dos cartas, **si es necesario el acuerdo entre los equipos implicados en el partido en cuestión**, y además debe también ser aprobado por la liga.

- Carta jugador invitado estrella: Una **figura pública o celebridad con notoriedad mediática reconocida**, cuya actividad principal **no sea el fútbol profesional**. El jugador debe cumplir **al menos uno** de los siguientes criterios:
 - Ser **creador de contenido** con más de 1 millón de seguidores;
 - Ser **artista, actor, cantante o personalidad mediática reconocida**;
 - Ser **deportista profesional de primer nivel** (primera división, deportista olímpico o participante en mundiales) **en otra disciplina**.
- Carta jugador presidente: Un equipo puede alinear como jugador **a uno de sus presidentes oficialmente registrados**.
 - El presidente debe haber estado **vinculado al club desde el inicio del Split o de la competición actual**;

Nota:

El organizador de la competición se reserva la **autoridad final para validar o rechazar a cualquier jugador propuesto para el uso de cartas especiales**, con el fin de preservar el espíritu competitivo y de entretenimiento de la competición.

3.3 Fechas límite / Período de activación

Los equipos dispondrán de las siguientes fechas límites para que la liga pueda gestionar cada jornada con garantías:

- Sustituciones por lesión: martes a las 10:00h
- Jugador 13: miércoles a las 23:59h

Para las jornadas extraordinarias intersemanales, los equipos dispondrán hasta 48h previo al inicio de la jornada para realizar dichos trámites.