



KINGS LEAGUE

CODICE DISCIPLINARE

Aggiornato: 10 aprile 2026





INDICE

PARTE I – DISPOSIZIONI GENERALI	4
Articolo 1: Ambito e Applicazione	4
Articolo 2: Definizioni	4
Articolo 3: Responsabilità	5
Articolo 4: Il Comitato Disciplinare	5
Articolo 5: Doveri di Collaborazione	6
PARTE II – SANZIONI	6
Articolo 6: Tipo di Sanzioni	6
Articolo 7: Ammonizioni (cartellini gialli)	7
Articolo 8: Espulsioni (cartellini rossi)	8
Articolo 9: Sanzione minime per le infrazioni	8
Articolo 10: Sospensione	10
Articolo 11: Sanzioni economiche	10
Articolo 12: Estensioni delle sanzioni	10
Articolo 13: Sospensione dell'esecuzione della sanzione	11
PARTE III – INFRAZIONI	12
Articolo 14: Classificazione delle infrazioni	12
Articolo 15: Infrazioni minori	12
Articolo 16: Infrazioni gravi	13
Articolo 17: Infrazioni molto gravi	13
Articolo 18: Condotta scorretta della squadra	14
Articolo 19: Abbandono della partita	14
Articolo 20: Risse	14
PARTE IV – VIOLAZIONI SPECIFICHE DELLA CONDOTTA	15
Articolo 21: Condotta dei presidenti e degli ospiti presidenziali	15
Articolo 22: Condotta sui media e social media	17
Articolo 23: Condotta degli ufficiali di gara	18
Articolo 24: Discriminazione	19
Articolo 25: Istigazione all'odio alla violenza	20
Articolo 26: Provocazione del pubblico	20
PARTE V – VIOLAZIONI DELL' INTEGRITÀ	21
Articolo 27: Corruzione	21
Articolo 28: Manipolazione delle partite	21
Articolo 29: Contraffazione e falsificazione	22
Articolo 30: Coercizione o influenza indebita	22



PARTE VI – PROCEDURE	23
Articolo 31: Segnalazione delle infrazioni	23
Articolo 32: Notifica del reclamo	23
Articolo 33: Procedimenti del Comitato Disciplinare	24
Articolo 34: Prove e onere della prova	24
Articolo 35: Ricorsi	25
Articolo 36: Termini temporali	26
Articolo 37: Fattori attenuanti e aggravanti	26
Articolo 38: Mancato rispetto delle decisioni	27



PARTE I – DISPOSIZIONI GENERALI

Articolo 1: ambito e applicazione

1.1 Il presente Codice Disciplinare si applica a tutte le competizioni della Kings League e costituisce il quadro di riferimento competente per l'applicazione delle sanzioni necessarie per comportamenti antisportivi o condotte che vadano contro lo spirito della Competizione.

1.2 Il presente Codice si applica a:

- Tutti i giocatori registrati
- I Presidenti delle Squadre e i loro rappresentanti designati
- Gli ospiti Presidenziali
- Lo staff, gli allenatori e i dirigenti delle squadre
- Gli ufficiali di gara
- Qualsiasi persona con autorizzazione della Kings League per partite o eventi
- Sostenitori e spettatori, ove applicabile

1.3 Il Comitato della Competizione e il Comitato Disciplinare saranno responsabili della revisione, sanzione e/o ammonizione delle violazioni di questo Codice, e potranno imporre multe ai giocatori e/o ai Presidenti delle Squadre che non garantiscono il corretto funzionamento e sviluppo del gioco.

1.4 Questo codice si applica alla condotta:

- Durante le partite (incluso prima e dopo la partita)
- Presso le strutture della Competizione
- Sui social media e forum pubblici
- In qualsiasi evento o attività correlata alla Kings League

Il Comitato Disciplinare ha il potere di modificare il contenuto del Codice Disciplinare in qualsiasi momento. Il Comitato Disciplinare ha il potere di annullare qualsiasi contenuto dell'intero Codice Disciplinare in qualsiasi momento.

Articolo 2: Definizioni

2.1 **Comitato Disciplinare:** Organo composto da tre (3) membri nominati dalla Kings League per esaminare e decidere su questioni disciplinari straordinarie che richiedono una revisione al di là delle sanzioni automatiche.

2.2 **Sospensione dalla partita:** Divieto di partecipare a un determinato numero di partite, inclusa l'esclusione dal campo di gioco, dall'area tecnica e dalle comunicazioni con la squadra durante il periodo di sospensione.

2.3 **Presidente:** Il proprietario/presidente designato di una squadra della Kings League che detiene la responsabilità ultima per la condotta della propria squadra.

2.4 **Ospite presidenziale:** Qualsiasi individuo invitato da un Presidente nelle aree della squadra, nelle zone VIP o al quale è concesso un accesso speciale durante le competizioni.



2.5 **Sospensione standard:** Divieto di prendere parte a una partita con la proibizione di accedere all'area tecnica e al campo di gioco a partire da 75 minuti prima del calcio d'inizio fino a 15 minuti dopo il fischio finale.

2.6 **Comitato della competizione:** Organo responsabile per le questioni disciplinari ordinarie e le sanzioni automatiche.

Articolo 3: Responsabilità

3.1 I Club sono responsabili della condotta dei loro giocatori, dirigenti, Presidenti, ospiti presidenziali e sostenitori, e possono essere ritenuti responsabili anche se possono dimostrare l'assenza di colpa o negligenza.

3.2 Le infrazioni sono punibili indipendentemente dal fatto che siano state commesse intenzionalmente o per negligenza.

3.3 Anche i tentativi di infrazione sono punibili, con sanzioni a discrezione del Comitato.

3.4 Chiunque partecipi alla commissione di un'infrazione, sia come istigatore che come complice, può essere sanzionato. Il grado di coinvolgimento sarà considerato nella determinazione delle sanzioni.

3.5 I Presidenti hanno una responsabilità particolare per:

- La propria condotta e quella dei loro ospiti
- Garantire il rispetto da parte della squadra delle regole della Competizione
- Stabilire lo standard di correttezza sportiva

Articolo 4: Il Comitato disciplinare

4.1 Composizione e indipendenza

- Organo composto da tre (3) membri nominati dalla Kings League
- I membri non devono avere affiliazioni dirette con alcuna squadra partecipante
- Le decisioni vengono prese a maggioranza dei voti
- Il Comitato opera in modo indipendente senza istruzioni da parte di altri organi

4.2 Poteri e autorità

Il Comitato ha l'autorità di:

- Esaminare infrazioni disciplinari gravi che sono sfuggite all'attenzione degli ufficiali di gara
- Rettificare errori evidenti nelle decisioni disciplinari dell'arbitro
- Estendere o ridurre le sanzioni in base alla revisione del caso
- Imporre sanzioni straordinarie per violazioni senza precedenti
- Riesaminare i ricorsi contro le sanzioni automatiche
- Agire su questioni portate alla sua attenzione al di fuori dei canali di segnalazione ordinari

4.3 Ambito delle Sanzioni

Il Comitato può imporre:



- Avvertimenti e ammonimenti
- Sospensioni di partite
- Multe monetarie
- Deduzioni di punti nella Competizione
- Espulsione dalla Competizione
- Divieti temporanei o permanenti dalla Competizione
- Qualsiasi combinazione di quanto sopra

4.4 Il Comitato si riserva la discrezione di adottare altre misure disciplinari per violazioni del buon nome e dello spirito sportivo della Competizione.

Articolo 5: Doveri di collaborazione

5.1 Tutte le parti devono agire in buona fede durante i procedimenti disciplinari.

5.2 Le parti devono collaborare per stabilire i fatti, incluso:

- Rispondere alle richieste di informazioni entro i termini stabiliti
- Fornire le prove richieste
- Presentarsi alle udienze quando richiesto

5.3 La mancata collaborazione può comportare:

- Sanzioni aggiuntive
- Decisioni basate sulle prove disponibili
- Accuse di oltraggio

5.4 Qualsiasi tentativo di ingannare o ostruire il Comitato costituisce una violazione distinta, soggetta a sanzioni severe.

PARTE II – SANZIONI

Articolo 6: Tipo di sanzioni

6.1 Le sanzioni disponibili includono:

- Ammonizione (cartellino giallo)
- Espulsione (cartellino rosso)
- Sospensione dalla partita (da 1 a un numero illimitato di partite)
- Multe monetarie (senza limite massimo)
- Penalità di tempo (giocare con un numero ridotto di giocatori)
- Deduzione di punti
- Espulsione dalla Competizione
- Divieto di accesso alle strutture della Competizione
- Restrizioni sui social media
- Divieto permanente dalle attività della Kings League



6.2 Principi di applicazione:

- Le sanzioni sono applicate progressivamente in base alla gravità
- Le infrazioni ripetute ricevono sanzioni aggravate
- È possibile combinare più sanzioni
- Il Comitato può imporre sanzioni alternative quando appropriato

Articolo 7: Ammonizioni (cartellini gialli)

7.1 Stagione regolare/Fase a Gironi:

- Giocatori che accumulano 3 ammonizioni: 1 partita di sospensione
- Le ammonizioni sono specifiche per competizione, salvo diversa indicazione
- Se la terza ammonizione viene accumulata nell'ultima partita della Fase a Gironi, la sospensione inizierà all'inizio della Fase a Eliminazione Diretta

7.2 Fase a Eliminazione Diretta:

- Le ammonizioni accumulate nella Stagione Regolare/Fase a Gironi vengono azzerate prima dell'inizio della Fase a Eliminazione Diretta
- Non ci sono sospensioni per accumulo nella Fase a Eliminazione Diretta
- A titolo di chiarimento, la fase di "Last Chance" è considerata Fase a Eliminazione Diretta

7.3 Disposizioni Generali:

- 2 ammonizioni nella stessa partita equivalgono all'espulsione e alla sospensione automatica
- Le ammonizioni ricevute durante le partite annullate che vengono ripetute sono annullate
- Le ammonizioni nelle partite vinte a tavolino restano valide
- Tutte le ammonizioni scadono al termine della competizione, salvo esplicita indicazione di prosecuzione

7.4 Dirigenti e Staff:

- Accumulo di 2 ammonizioni: 1 partita di sospensione
- Accumulo di 4 ammonizioni: 2 partite di sospensione
- Le ammonizioni accumulate nella Stagione Regolare/Fase a Gironi vengono azzerate prima dell'inizio della Fase a Eliminazione Diretta
- Non ci sono sospensioni per accumulo nella Fase a Eliminazione Diretta
- A titolo di chiarimento, la fase di "Last Chance" è considerata Fase a Eliminazione Diretta
- I dirigenti della squadra che ricevono ammonizioni sono soggetti a sanzioni maggiorate
- Se la seconda o la quarta ammonizione viene accumulata nell'ultima partita della Fase a Gironi, la sospensione inizierà all'inizio della Fase a Eliminazione Diretta



Articolo 8: Espulsioni (cartellini rossi)

8.1 Conseguenze automatiche:

- Espulsione immediata dalla partita
- Sospensione automatica minima di 1 partita
- Sanzioni aggiuntive basate sulla natura dell'infrazione

8.2 Infrazioni da Cartellino Rosso Diretto:

- Fallo grave
- Condotta violenta
- Sputare
- Dare una testata
- Negare un'evidente opportunità da gol (DOGSO)
- Linguaggio/gesti offensivi, insultanti o ingiuriosi
- Ricevere una seconda ammonizione

8.3 Requisiti successivi all'Espulsione:

- L'individuo espulso deve lasciare immediatamente l'area tecnica
- Nessuna comunicazione con la squadra per il resto della partita
- Deve lasciare i locali della Competizione entro un tempo ragionevole
- Il mancato rispetto può portare a sanzioni aggiuntive

Articolo 9: Sanzioni minime per le infrazioni

Va notato che le seguenti sospensioni sono solo le sospensioni minime per le infrazioni corrispondenti. La sospensione per qualsiasi infrazione non esplicitamente delineata di seguito sarà sempre decisa dal rispettivo Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente.

9.1 Infrazioni del Giocatore – Tecniche

- Negare un'evidente opportunità da gol (DOGSO): 1 partita di sospensione
- Ricevere la seconda ammonizione: 1 partita di sospensione

9.2 Infrazioni del Giocatore – Fisiche

- Condotta violenta: 2 partite di sospensione
- Fallo grave: 1 partita di sospensione
- Sputare verso un avversario/persona: 3 partite di sospensione
- Dare una testata: 3 partite di sospensione
- Aggressione fisica (che causa infortunio): 5 partite di sospensione



9.3 Infrazioni del Giocatore - Verbali/Gesti

- Linguaggio/gesti offensivi, insultanti o ingiuriosi: 1 partita di sospensione
- Linguaggio/gesti discriminatori: 2 partite di sospensione
- Comportamento minaccioso: 2 partite di sospensione

9.4 Infrazioni contro gli Ufficiali di Gara

- Le infrazioni contro gli ufficiali di gara saranno trattate separatamente e il Comitato Disciplinare deciderà la sanzione appropriata in base all'infrazione
- Le infrazioni contro gli ufficiali di gara comporteranno sanzioni severe, fino al divieto a vita da tutte le competizioni della Kings League

9.5 Infrazioni del Dirigente della Squadra

- Ricevere una seconda ammonizione: 1 partita di sospensione
- Comportamento fisico o aggressivo: 2 partite di sospensione
- Condotta violenta: 3 partite di sospensione
- Linguaggio/gesti offensivi, insultanti o ingiuriosi: 1 partita di sospensione
- Entrare nell'area tecnica avversaria in modo aggressivo o conflittuale: 1 partita di sospensione
- Lanciare/calcicare deliberatamente un oggetto sul campo di gioco: 1 partita di sospensione
- Entrare nel campo di gioco per affrontare un ufficiale di gara: 1 partita di sospensione
- Entrare nel campo di gioco per interferire con il gioco, un giocatore o un ufficiale di gara: 1 partita di sospensione
- Utilizzare attrezzature elettroniche o di comunicazione non autorizzate e/o comportarsi in modo inappropriato a seguito dell'utilizzo di tale attrezzatura: 1 partita di sospensione

9.6 Sanzioni per Presidenti/Staff

Infrazioni Minori (Prima Infrazione)

- Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)

Infrazioni Gravi (Prima Infrazione)

- Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)

Infrazioni Molto Gravi (Prima Infrazione)

- Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)

9.7 Le scuse immediate e volontarie possono essere considerate come fattore attenuante, con possibile riduzione delle sanzioni.



Articolo 10: Sospensione

10.1 Esecuzione delle sospensioni

- Devono essere scontate consecutivamente insieme a qualsiasi altra sospensione
- Tutte le sospensioni si applicano all'individuo e saranno trasferite tra le squadre. Ad esempio, le sospensioni per accumulo di cartellini gialli e le sospensioni per cartellini rossi rimarranno in vigore nei confronti dell'individuo per l'intera competizione. Il riporto delle sanzioni tra le competizioni è delineato nell'Articolo 12.2.
- Le sospensioni automatiche hanno la priorità
- Non possono essere scontate in partite in cui il giocatore è comunque ineleggibile

10.2 Restrizioni durante la sospensione

Durante il periodo di sospensione, gli individui non possono:

- Entrare nel campo di gioco o nelle aree circostanti
- Sedersi nell'area tecnica o sulla panchina della squadra
- Comunicare con la squadra durante le partite (inclusa la comunicazione elettronica)

10.3 Accesso durante la sospensione

- Gli individui sospesi possono assistere alla partita dalle aree designate per gli spettatori
- Devono mantenere una distanza che impedisca la comunicazione con la squadra
- La violazione dei termini di sospensione comporta l'estensione della sospensione

10.4 Disposizioni speciali

- Le sospensioni nelle partite finali possono essere parzialmente revocate per scopi cerimoniali a discrezione del Comitato
- Le emergenze mediche hanno la precedenza sulle restrizioni di sospensione

Articolo 11: Sanzioni economiche

11.1 Pagamento e applicazione

- I Club o gli individui specifici sono responsabili di tutte le multe imposte
- Il mancato pagamento può comportare la deduzione di punti o l'esclusione dalla competizione

Articolo 12: Estensione delle Sanzioni

12.1 All'Interno della stessa competizione

- Le sospensioni si estendono a tutte le fasi della stessa competizione (ad eccezione dell'accumulo di cartellini gialli, come delineato nell'Articolo 7)



- Le sanzioni economiche rimangono in vigore fino al pagamento
- Le infrazioni gravi possono influire sulla partecipazione alle fasi successive

12.2 Tra competizioni

- Le sospensioni si trasferiscono tra le competizioni nazionali per club (ad esempio tra Regular Split e Cup e viceversa). Di norma, le sospensioni non si trasferiscono tra competizioni nazionali e internazionali per club (ad esempio tra Regular Split – KWCC e viceversa), tuttavia infrazioni individuali molto gravi possono comportare squalifiche tra competizioni, a discrezione del Comitato competente. Per evitare dubbi, qualsiasi competizione nazionale per club che dia accesso alle finali o ai tornei internazionali è considerata una competizione separata e quindi le sospensioni non si trasferiranno.
- Di norma, le sospensioni non si trasferiscono tra club e nazionale, tuttavia infrazioni individuali molto gravi possono comportare squalifiche tra competizioni, a discrezione del Comitato competente (ad esempio tra club e nazionale).
- Le sanzioni per discriminazione e violenza si applicano a tutte le attività della Kings League.

Articolo 13: Sospensione dell'esecuzione della sanzione

13.1 Il Comitato può sospendere l'esecuzione delle sanzioni, ponendo l'autore in periodo di prova per un massimo di un anno.

13.2 Condizioni per la sospensione delle sanzioni:

- Prima infrazione
- Dimostrazione di rimorso
- Natura lieve dell'infrazione
- Contributo positivo alla Competizione

13.3 Se l'autore commette un'altra infrazione durante il periodo di prova:

- La sanzione originale viene attivata immediatamente
- Viene aggiunta la nuova sanzione
- Non è disponibile un'ulteriore sospensione dell'esecuzione

13.4 Le sanzioni per manipolazione delle partite e per discriminazione non possono essere sospese.



PARTE III – INFRAZIONI

Articolo 14: Classificazione delle infrazioni

14.1 **Sistema di classificazione** Le infrazioni sono classificate in base a:

- Gravità dell'azione
- Intenzionalità
- Impatto sulla Competizione
- Stato di infrazione ripetuta

14.2 **Disciplina progressiva**

- Prima infrazione minore: Sanzione standard
- Seconda infrazione minore: Da elevata a grave
- Schema di infrazioni ripetute: Revisione del Comitato per sanzioni aggravate

14.3 **Infrazioni combinate**

- Infrazioni multiple in un singolo episodio: Sanzione basata sulla più grave più un aumento fino al 50%
- Condotta impropria continua: Trattata come singola infrazione grave

Articolo 15: Infrazioni minori

15.1 **Esempi Includono:**

- Mancanza di rispetto verso l'arbitro, un giocatore o un membro della Competizione
- Rivolgersi in modo inappropriato agli ufficiali di gara
- Mancato rispetto ripetuto delle istruzioni della Competizione
- Causare danni minori alla proprietà della Competizione

15.2 **Sanzioni:**

- Giocatori/Staff: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Presidenti: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Le infrazioni ripetute vengono elevate a infrazioni gravi

15.3 **Accumulo**

- Tre infrazioni minori in una singola giornata di partita = infrazione grave
- Cinque infrazioni minori in una fase della competizione = revisione automatica



Articolo 16: Infrazioni Gravi

16.1 Esempi includono:

- Infrazioni minori ripetute (2 o più nella stessa giornata di partita)
- Comportamento insultante o aggressivo nei confronti degli ufficiali di gara
- Lanciare oggetti verso il campo (non verso persone)

16.2 Sanzioni:

- Giocatori/Staff: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Presidenti: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Le sanzioni aggiuntive sono discrezionali

16.3 Sanzioni aggravate:

- Durante partite cruciali (finali, partite decisive): +50% di sanzione
- Contro gli ufficiali di gara: Sanzioni raddoppiate

Articolo 17: Infrazioni molto gravi

17.1 Esempi includono:

- Infrazioni gravi ripetute
- Aggressione fisica a qualsiasi persona
- Azioni che causano lesioni gravi
- Intimidazione o aggressione a ufficiale di gara
- Invasione di aree riservate (sala VAR, spogliatoio arbitri)
- Comportamento discriminatorio grave

17.2 Sanzioni:

- Giocatori/Staff: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Presidenti: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Richiesta revisione immediata della Competizione

17.3 Segnalazione obbligatoria:

- Tutte le infrazioni molto gravi vengono automaticamente deferite al Comitato Disciplinare
- Può essere applicata una sospensione provvisoria immediata



- I comportamenti di natura penale sono segnalati alle autorità

Articolo 18: Condotta scoretta della squadra

18.1 Confronto di massa:

- 5 o più giocatori coinvolti in un confronto: multa determinata dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente
- Entrambe le squadre coinvolte: Entrambi i club sanzionati
- I pacificatori sono esenti da sanzioni

18.2 Disciplina cumulativa della squadra:

- 5 o più ammonizioni in una singola partita: Avvertimento + multa determinata dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente
- 7 o più ammonizioni in una singola partita: Multa e potenziale ulteriore penalità determinate dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente
- 3 o più espulsioni in una singola partita: Revisione del Comitato + multa determinata dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente

18.3 Condotta impropria sistematica:

- Schema di infrazioni ripetute in più partite
- Revisione da parte del Comitato per possibili detrazioni di punti.
- Possibile esclusione dalla competizione

Articolo 19: Abbandono della partita

19.1 Abbandono per Discriminazione:

- Se l'arbitro abbandona la partita a causa di comportamenti discriminatori: perdita automatica della partita
- Si applicano sanzioni aggravate
- Potenziale penalità multi-partita

Articolo 20: Risse

20.1 **Definizione:** Tre o più individui coinvolti contemporaneamente in condotta violenta.

20.2 **Sanzioni individuali:**



- Partecipanti: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Istigatori: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Pacificatori: Nessuna sanzione se è chiaro il tentativo di separare

20.3 Sanzioni per la Squadra:

- Potenziale espulsione dalla competizione per casi gravi

PARTE IV – VIOLAZIONI SPECIFICHE DELLA CONDOTTA

Articolo 21: Condotta dei Presidenti e degli Ospiti Presidenziali

21.1 Responsabilità Presidenziali I Presidenti devono:

- Mantenere standard esemplari di comportamento.
- Controllare ed essere responsabili per i loro ospiti
- Rispettare tutti i membri e gli ufficiali della Competizione
- Mantenere la dignità della loro posizione
- Non interferire con lo svolgimento della partita

21.1.1 Sanzioni durante la partita: Il sistema a livelli di sanzioni Presidenziali

La Kings League adotta un sistema di sanzioni a livelli unico per la cattiva condotta dei Presidenti. A differenza delle sanzioni standard per i giocatori, le sanzioni per cattiva condotta presidenziale comportano uno svantaggio numerico imposto alla squadra del Presidente, riflettendo la responsabilità collettiva che accompagna il ruolo presidenziale.

Il sistema opera su quattro livelli di sanzione, che vengono applicati in modo progressivo oppure diretto in base alla gravità della singola infrazione, a discrezione dell'arbitro della partita e, ove applicabile, del Comitato della Competizione e/o Disciplinare.

Livello 1 - Sanzione per cattiva condotta minore: La squadra gioca con 1 giocatore in meno per 2 minuti, a partire dal minuto 5 del periodo in cui viene assegnata la sanzione.

Livello 2 - Sanzione per cattiva condotta moderata: La squadra gioca con 1 giocatore in meno per 4 minuti, a partire dal minuto 5 del periodo in cui viene assegnata la sanzione.

Livello 3 - Sanzione per cattiva condotta grave: La squadra gioca con 2 giocatori in meno per 2 minuti, a partire dal minuto 5 del periodo in cui viene assegnata la sanzione.

Livello 4 - Sanzione per cattiva condotta molto grave: La squadra gioca con 2 giocatori in meno per 4 minuti, a partire dal minuto 5 del periodo in cui viene assegnata la sanzione.



21.1.2 Applicazione progressiva

Quando un Presidente incorre in più sanzioni, i livelli aumentano progressivamente come segue:

- 1^a Infrazione - Livello 1 - 1 giocatore in meno - 2 minuti
- 2^a Infrazione - Livello 2 - 1 giocatore in meno - 4 minuti
- 3^a Infrazione - Livello 3 - 2 giocatori in meno - 2 minuti
- 4^a Infrazione - Livello 4 - 2 giocatori in meno - 4 minuti
- 5^a Infrazione+ - Rinvio automatico al Comitato della Competizione e Disciplinare e sanzioni aggravate a totale discrezione

Quando un Presidente incorre in una quinta sanzione, sia all'interno della stessa partita sia accumulata, la questione sarà automaticamente riportata al Comitato della Competizione e Disciplinare per la revisione. In questa fase, il Comitato detiene piena discrezionalità nell'imporre sanzioni oltre quelle elencate nei Livelli 1-4, incluse ma non limitate a:

- Sospensione prolungata o indefinita dalle aree a bordo campo
- Divieto di assistere alle partite
- Sospensione
- Multe
- Qualsiasi altra misura ritenuta appropriata per proteggere l'integrità della Competizione inclusa la possibile rimozione permanente

21.1.3 Applicazione basata sulla gravità

L'arbitro e, ove applicabile, il Comitato della Competizione e/o Disciplinare, possono applicare direttamente qualsiasi livello a loro discrezione, indipendentemente dallo storico delle infrazioni precedenti, qualora la gravità di un singolo atto giustifichi una sanzione più elevata. Ciò significa che la prima infrazione di un Presidente in una partita o competizione può essere sanzionata al livello appropriato se la natura del comportamento è sufficientemente grave. La determinazione del livello appropriato terrà conto di fattori inclusi ma non limitati a:

- La natura e la gravità del comportamento
- Se il comportamento era diretto verso un ufficiale di gara
- Se il comportamento era premeditato
- La visibilità pubblica o televisiva del comportamento
- Eventuali circostanze aggravanti

21.2 Violazioni degli ospiti Presidenziali

21.2.1 Responsabilità dell'ospite

- I Presidenti sono pienamente responsabili del comportamento degli ospiti
- Le violazioni degli ospiti sono sanzionate come se commesse dal Presidente
- Violazioni multiple degli ospiti comportano la sospensione dei privilegi di ospite

21.2.2 Azioni proibite per gli ospiti:

- Entrare in aree riservate



- Interferire con gli ufficiali di gara o i giocatori
- Rilasciare dichiarazioni pubbliche a nome della squadra
- Tenere comportamenti discriminatori
- Affrontare i membri della squadra avversaria

21.2.3 Sanzioni applicabili:

- Prima infrazione: Avvertimento al Presidente + multa al Presidente da determinare
- Seconda infrazione: Ospite bandito + multa al Presidente da determinare
- Infrazione grave: Ospite bandito + Potenziale sospensione del Presidente. Revisione completa del Comitato Disciplinare

21.3 Obblighi Mediatici Presidenziali

- Deve partecipare agli impegni mediatici obbligatori, se richiesto
- Non possono delegare risposte controverse ad altri
- Sono responsabili di tutte le comunicazioni ufficiali della squadra

Articolo 22: Condotta sui media e social media

22.1 Contenuto Proibito:

- Critiche alle decisioni arbitrali che implicino pregiudizi o corruzione
- Attacchi personali ai membri della Competizione
- Contenuti discriminatori di qualsiasi natura
- Informazioni riservate della Competizione
- Informazioni false o manipolate
- Contenuti che screditano la Competizione

22.2 Ambito di Applicazione Questo si applica a:

- Tutte le piattaforme di social media
- Interviste ai media tradizionali
- Podcast e contenuti in streaming
- Comunicazioni ufficiali del club
- Account personali dei membri della squadra

22.3 Sanzioni per le Violazioni dei Media:

Giocatori e Staff tecnico:

- Prima infrazione: Avvertimento e/o multa alla Squadra da determinare
- Seconda infrazione: Multa alla Squadra da determinare
- Infrazione grave: Revisione del Comitato Disciplinare



Presidenti:

- Prima infrazione: Avvertimento e/o multa alla Squadra da determinare
- Seconda infrazione: Multa al Presidente da determinare
- Infrazione grave: Revisione del Comitato Disciplinare

22.4 Commenti Pre-Partita

- Nessun commento sugli ufficiali designati prima delle partite
- Violazione: Multa alla Squadra da determinare e potenziale sospensione per l'individuo
- Violazioni del Presidente: Multa al Presidente da determinare + potenziale divieto di visione della partita

22.5 Responsabilità sui Contenuti

- Gli individui sono responsabili di tutti i contenuti sui loro account
- La difesa di "Hacking" richiede prove
- Ripubblicare/condividere equivale a un'approvazione
- I Club sono responsabili per i contenuti degli account ufficiali

Articolo 23: Condotta degli ufficiali di gara

23.1 Standard per gli Ufficiali di Gara Gli ufficiali di gara devono:

- Mantenere l'assoluta imparzialità
- Evitare conflitti di interesse
- Mantenere standard professionali
- Rispettare tutti i partecipanti
- Evitare commenti pubblici sulle decisioni

23.2 Azioni Proibite:

- Scommettere su qualsiasi partita della Kings League
- Criticare pubblicamente altri ufficiali
- Attività inappropriate sui social media
- Fraternizzare con i membri della squadra durante la competizione
- Accettare regali o benefici dalle squadre

23.3 Sanzioni per gli Ufficiali di Gara:

- Condotta impropria minore: Avvertimento + formazione supplementare
- Condotta impropria grave: Sospensione dall'attività arbitrale
- Condotta impropria molto grave: Rimozione permanente dall'attività arbitrale
- Violazioni dell'integrità: Divieto a vita + potenziale azione legale

23.4 Segnalazione e Revisione



- Tutta la condotta degli ufficiali di gara è esaminata dal Comitato della Competizione
- Le squadre possono segnalare preoccupazioni attraverso i canali ufficiali
- La revisione video è utilizzata per la valutazione delle prestazioni

Articolo 24: Discriminazione

24.1 **Politica di tolleranza zero** La Kings League ha tolleranza zero per la discriminazione basata su:

- Razza o etnia
- Colore
- Lingua
- Religione
- Opinione politica
- Origine nazionale o sociale
- Genere o identità di genere
- Orientamento sessuale
- Disabilità
- Qualsiasi altro status

24.2 **Violazioni Individuali:**

Giocatori/Staff:

- Sospensione di più partite
- Multa economica al club
- Programma educativo obbligatorio
- Scuse pubbliche richieste
- Potenziale divieto a vita per casi gravi

Presidenti:

- Multa al Presidente da determinare
- Sospensione dalla Competizione
- Potenziali sanzioni per la squadra
- Possibile revisione della proprietà

24.3 **Responsabilità del Club**

- Deve adottare misure preventive
- È tenuto a cooperare con le indagini
- Possono essere soggetti a sanzioni collettive in caso di problematiche sistematiche



Articolo 25: Istigazione all'odio o alla violenza

25.1 Azioni Proibite:

- Istigazione pubblica all'odio
- Inviti alla violenza contro qualsiasi persona o gruppo
- Dichiarazioni infiammatorie volte a provocare
- Uso di simboli associati all'odio
- Campagne di molestie coordinate

25.2 Sanzioni:

- Potenziale divieto da tutte le attività
- Multa economica
- Rinvio penale ove applicabile
- Considerazione di divieto permanente

25.3 Fattori Aggravanti:

- Uso dei social media per l'amplificazione
- Infrazioni commesse durante la giornata di partita
- Prendere di mira gruppi vulnerabili
- Infrazioni ripetute

Articolo 26: Provocazione del pubblico

26.1 **Definizione:** Azioni volte a incitare reazioni negative del pubblico o a creare un'atmosfera ostile.

26.2 Esempi:

- Eccessiva esultanza verso i tifosi avversari
- Gesti intesi a provocare
- Lanciare oggetti verso il pubblico
- Interazione inappropriata con gli spettatori

26.3 Sanzioni:

- Giocatori: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Presidenti/Staff: Da determinarsi dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente (si può fare riferimento all'Articolo 9)
- Sanzioni aggravate se ne deriva violenza



PARTE V – VIOLAZIONI DELL'INTEGRITÀ

Articolo 27: Corruzione

27.1 Condotta Proibita:

- Offrire tangenti o vantaggi impropri
- Accettare tangenti o vantaggi impropri
- Tentare di influenzare gli ufficiali della Competizione
- Dare/ricevere regali inappropriati
- Violazioni del conflitto di interessi

27.2 Sanzioni:

- Da determinare dal Comitato Disciplinare
- Include sospensione e multa pecuniaria
- Possibile squalifica a vita
- Rinvio per procedimento penale
- Sanzioni per la squadra se il club è coinvolto

27.3 Corruzione Passiva:

- Le stesse sanzioni si applicano per la sollecitazione o l'accettazione
- La mancata segnalazione di tentativi di corruzione è sanzionabile
- Sono in atto protezioni per i segnalanti

Articolo 28: Manipolazione delle partite

28.1 **Definizione:** Qualsiasi tentativo di organizzare o influenzare il risultato della partita al di fuori della competizione sportiva.

28.2 Azioni Proibite:

- Combinazione di partite
- Manipolazione di eventi specifici
- Fornire informazioni interne per le scommesse
- Scommettere sulle proprie partite
- Impartire istruzioni per prestazioni volontariamente inferiori

28.3 Sanzioni:

- Potenziale squalifica a lungo termine da tutte le competizioni della Kings League
- Squalifica a vita generalmente applicata
- Multe massime previste
- Procedimento penale



- Espulsione della squadra da tutte le competizioni se il club è coinvolto

28.4 **Obblighi di Segnalazione**

- Obbligo di segnalare immediatamente qualsiasi approccio
- Mancata segnalazione: Potenziale squalifica a lungo termine da tutte le competizioni della Kings League
- Tutela garantita ai segnalanti
- Possibilità di segnalazione anonima

Articolo 29: Falsificazione e contraffazione

29.1 **Azioni Coperte:**

- Falsificazione di documenti
- Falsa registrazione del giocatore
- Falsificazione dell'età
- Falsificazione di documenti medici
- False prove nei procedimenti

29.2 **Sanzioni:**

- Individuo: Squalifica da determinare dal Comitato Disciplinare
- Responsabilità del Club per le azioni dei dirigenti
- I risultati della Competizione possono essere annullati
- Possibile revoca dei titoli

Articolo 30: Coercizione o Influenza Indebita

30.1 **Contro gli Ufficiali di Gara:**

- Minacce o pressioni: Da determinarsi dal Comitato Disciplinare
- Tentativo di influenzare la revisione: Da determinarsi dal Comitato Disciplinare
- Confronto post-partita: Sanzioni aggravate

30.2 **Contro Altri Partecipanti:**

- Minacciare giocatori/staff: Da determinarsi dal Comitato Disciplinare
- Esercitare pressioni per un trattamento favorevole: Da determinarsi dal Comitato Disciplinare
- Ricatto o estorsione: Considerazione di squalifica a vita



PARTE VI – PROCEDURE

Articolo 31: Segnalazione delle Infrazioni

31.1 Termini Temporalì:

- Segnalazione standard: Entro 24 ore dal termine della partita
- Presentazione di prove video: Entro 48 ore
- Infrazioni gravi: Segnalazione immediata richiesta

31.2 Informazioni Richieste:

- Identificazione della squadra coinvolta nell'infrazione
- Descrizione chiara dell'infrazione
- Individuo(i) specifico(i) coinvolto(i)
- Prove a supporto
- Informazioni di contatto per i testimoni

31.3 Reclami del Club

- I reclami frivoli sono sanzionati dal Comitato della Competizione o dal Comitato Disciplinare competente

Articolo 32: Notifica del reclamo

32.1 Emissione: Il Comitato può emettere la Notifica di Reclamo in caso di:

- Violazioni segnalate
- Questioni notate indipendentemente
- Revisione di prove video
- Problemi di condotta pubblica

32.2 Contenuto: La Notifica deve includere:

- Accuse specifiche
- Potenziali sanzioni
- Termine di risposta
- Prove disponibili

32.3 Opzioni di Risposta:

- Accettare le accuse e le sanzioni
- Accettare le accuse ma contestare le sanzioni
- Contestare interamente le accuse

32.4 Termini Temporalì:



- Risposta richiesta entro 24 ore
- Proroghe solo per circostanze straordinarie
- La mancata risposta è trattata come accettazione

Articolo 33: Procedimenti del Comitato Disciplinare

33.1 Convocazione del Comitato:

- Riunioni di emergenza per questioni gravi
- È richiesto un quorum di 3 membri
- Decisioni adottate a maggioranza di voti

33.2 Processo di Revisione Il Comitato esamina:

- Rapporti degli ufficiali di gara
- Prove video
- Reclami dei club
- Condotta mediatica
- Informazioni pubbliche

33.3 Poteri del Comitato

- Aumentare o ridurre le sanzioni automatiche
- Imporre sanzioni alternative
- Combinare sanzioni multiple
- Sospendere l'esecuzione di una sanzione
- Ordinare indagini

Articolo 34: Prove e Onere della Prova

34.1 **Criterio probatorio:** Le decisioni si adotteranno sulla base del bilanciamento delle probabilità (ovvero, ciò che è più probabile)

34.2 Tipi di Prove:

- Rapporti degli ufficiali di gara (presunti accurati)
- Prove video (fonte primaria)
- Dichiarazioni dei testimoni
- Prove documentali
- Contenuti sui social media
- Trasmissioni pubbliche

34.3 Onere della Prova:

- A carico della Competizione per le violazioni
- A carico dell'appellante per i ricorsi



- A carico dell'imputato per le richieste di attenuazione

34.4 Prove Video

- Le riprese ufficiali della trasmissione costituiscono la fonte primaria
- Vengono considerati angolazioni multiple
- Il rallentatore è utilizzato per determinare il punto di contatto
- La visione in tempo reale è usata per valutare l'intensità dell'azione

Articolo 35: Ricorsi

35.1 Questioni Impugnabili:

- Cartellini rossi (errore evidente)
- Cartellini gialli (solo errore d'identità)
- Decisioni del Comitato Disciplinare
- Gravità della sanzione

35.2 Non Impugnabili:

- Squalifiche automatiche (salvo quanto sopra)
- Fatti accertati dal video
- Secondi cartellini gialli
- Decisioni procedurali

35.3 Processo di Ricorso:

- Ricorso scritto entro 24 ore
- Tassa di ricorso richiesta, stabilita dalla Competizione (rimborsata in caso di successo)
- Revisione del Comitato entro 24 ore
- Decisione finale

35.4 Motivi di Ricorso:

- Errore evidente nella decisione
- Errore di identità
- Sanzione sproporzionata
- Irregolarità procedurale
- Nuove prove (casi eccezionali)

35.5 Esiti del Ricorso:

- Confermato (la decisione originale rimane valida)
- Parzialmente accolto (sanzione modificata)
- Annullato (sanzione rimossa)
- Aumentato (ricorso futile)



Articolo 36: Termini temporali

36.1 Scadenze Critiche:

- Segnalazione dell'infrazione: 24 ore dal momento dell'incidente
- Presentazione del ricorso: 24 ore dalla Notifica del Reclamo emessa
- Decisione del Comitato: 24 ore dalla presentazione del ricorso (l'estensione può essere portata a 48 ore se il Comitato lo ritiene necessario)

36.2 Proroghe

- Solo in circostanze straordinarie
- Devono essere richieste prima della scadenza
- A discrezione del Comitato
- Emergenze mediche: proroga automatica

36.3 Conseguenze del mancato rispetto delle scadenze:

- Segnalazioni: Potrebbero non essere considerati
- Ricorsi: Diritto decaduto
- Prove: Potrebbero essere escluse
- Risposta: Considerata come accettazione

Articolo 37: Fattori attenuanti e aggravanti

37.1 Fattori Attenuanti:

- Scuse immediate (volontarie)
- Prima infrazione
- Provocazione (grave)
- Dichiarazione di colpevolezza
- Cooperazione con l'indagine
- Condotta precedente esemplare

37.2 Fattori Aggravanti:

- Recidivo
- Premeditazione
- Gravità delle conseguenze
- Importanza della partita
- Posizione di leadership
- Mancanza di rimorso
- Tentativo di ingannare gli ufficiali di gara
- Natura pubblica dell'infrazione

37.3 Applicazione:

- Le circostanze attenuanti possono ridurre la sanzione fino al 50%



- Le circostanze aggravanti possono aumentare la sanzione fino al 100%
- Il Comitato deve dichiarare i fattori considerati
- Fattori multipli aggravano l'effetto

Articolo 38: Mancato rispetto delle decisioni

38.1 Inadempienza:

- Mancato sconto della squalifica: possibile raddoppio della sanzione
- Mancato pagamento delle multe: Potenziale deduzione di punti + multa aumentata
- Mancata partecipazione all'udienza: Decisione presa in assenza
- Mancato rispetto degli ordini: Sanzioni aggiuntive

38.2 Applicazione:

- Applicazione automatica
- Nessun ulteriore avvertimento
- Sanzioni progressive in caso di ulteriore inadempienza
- Potenziale esclusione dalla competizione

38.3 Responsabilità del club:

- I Club sono responsabili della conformità dei membri
- Possibili sanzioni congiunte
- Restrizioni di registrazione in caso di inadempienza